

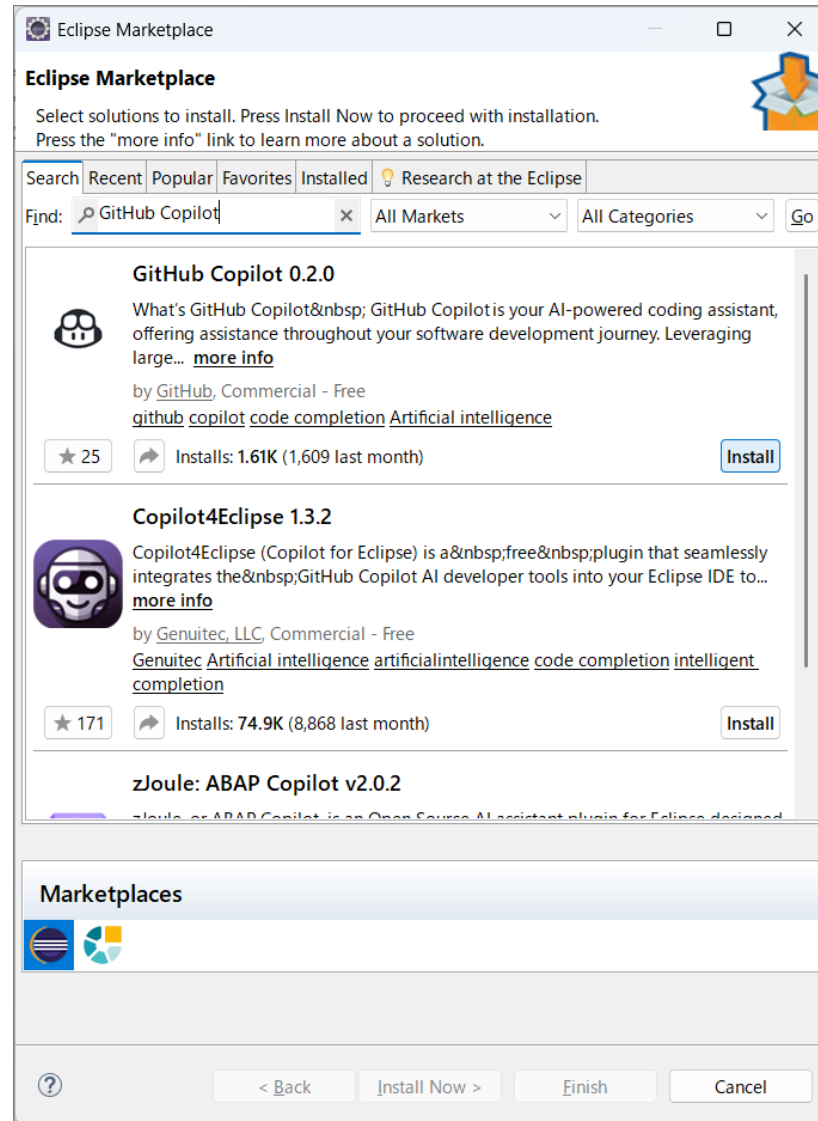
ついに出た Eclipse の
GitHub Copilot を試す

Eclipse の GitHub Copilot

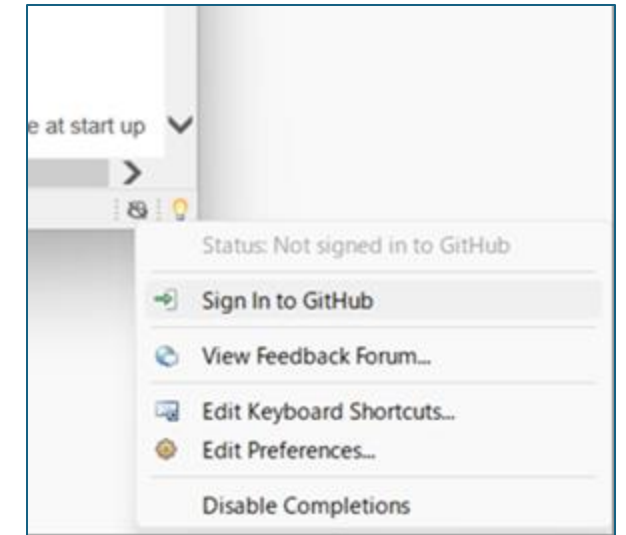
- Public Preview 機能
- これまでサードパーティ製のプラグインしかなかった
- 今はまだチャットはない。コード補完のみ

プラグインをインストール

- GitHub Copilot 検索してインストール。

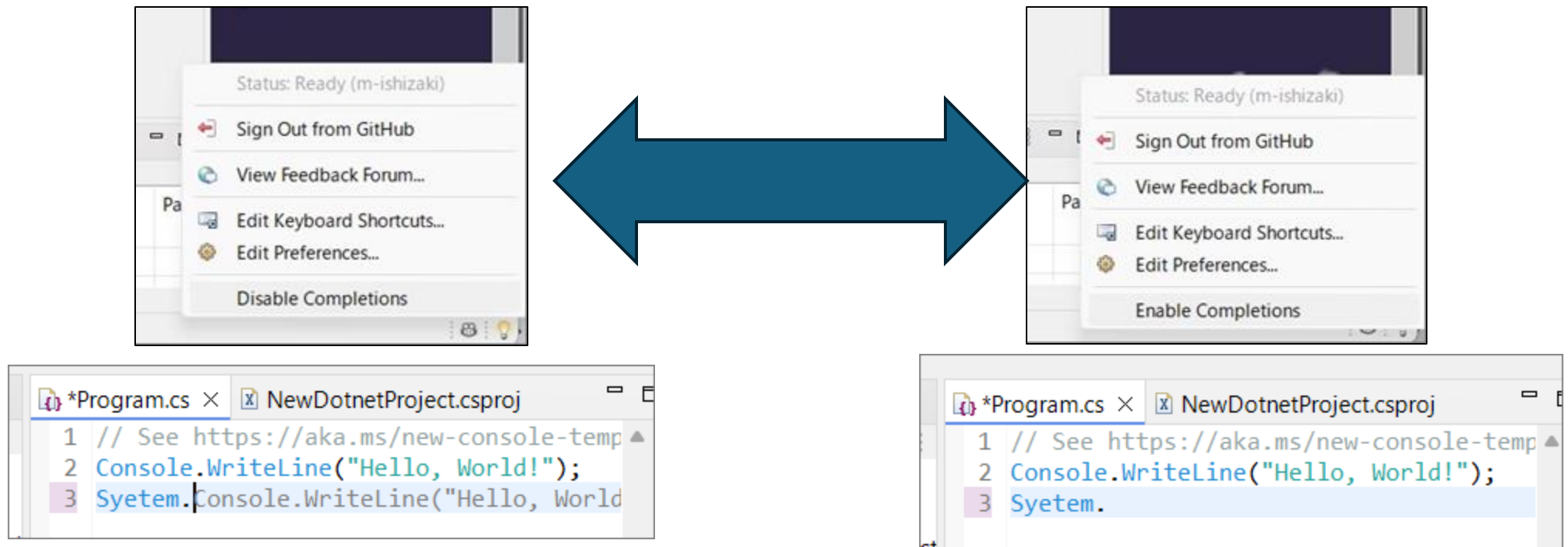


- IDE 右下の Copilot メニューからサインイン。



Copilot の有効化/無効化

- サインインと同様に、右下の Copilot メニューで有効/無効を切り替え可能でした。



チャットは無くても Copilot と会話はできる

- 残念ながら現時点ではまだチャットがありませんが、チャットがなくとも Copilot と会話できます。
- Copilot とコミュニケーションして、実際に使っている様子を大変してみます。

コメントでやりたいこと（チャットのプロンプト相当）を書くことで、コード補完で Copilot 回答コードを得る、GitHub Copilot 基本の使用方法

```
3
4 // C# の機能を使いこなし C# らしいコードにしてくだ
5 // int[] array = new int[] { 1,2,3 };
6 // List<int> list = new List<int>();
7 // for(int i = 0; i < array.Length; i+
8 // {
9 //     list.Add(array[i]);
10 // }
11 var array = new int[] { 1, 2, 3 };
Error while computing completion
```

```
3
4 // C# の機能を使いこなし C# らしいコードにしてくだ
5 // int[] array = new int[] { 1,2,3 };
6 // List<int> list = new List<int>();
7 // for(int i = 0; i < array.Length; i+
8 // {
9 //     list.Add(array[i]);
10 // }
11 var array = new int[] { 1, 2, 3 };
12 var list = array.ToList();
```

```
3
4 // C# の機能を使いこなし C# らしいコードにしてくだ
5 // int[] array = new int[] { 1,2,3 };
6 // List<int> list = new List<int>();
7 // for(int i = 0; i < array.Length; i+
8 // {
9 //     list.Add(array[i]);
10 // }
11 var array = new int[] { 1, 2, 3 };
12 var list = array.ToList();
13 Console.WriteLine(string.Join(",", lis
```

Visual Studio Code との比較

- 以前に Visual Studio Code でいくつかの LLM モデルを試してみた時に得られたコードと比較をしてみます。
- 良いコードが得られていることが確認できます。

今回のコード

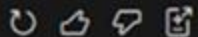
```
5 // int[] array = new int[] { 1,2,3 };
6 // List<int> list = new List<int>();
7 // for(int i = 0; i < array.Length; i+
8 // {
9 //     list.Add(array[i]);
10 // }
11 var array = new int[] { 1, 2, 3 };
12 var list = array.ToList();
```

GPT 4o のコード

GitHub Copilot

> Used 1 reference

```
int[] array = new int[] { 1, 2, 3 };
List<int> list = new List<int>(array);
```



Claude 3.5 Sonnet のコード

Let's improve this C# code to be more idiomatic by using modern C# features.

Steps:

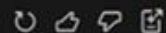
1. Replace explicit array initialization with collection initializer syntax
2. Use LINQ's ToList() method instead of manual iteration
3. Clean up formatting and unnecessary type declarations

Here's the improved code:

```
// Using modern C# features
var numbers = new[] { 1, 2, 3 };
var list = numbers.ToList();
```

Key improvements:

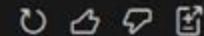
- Used `var` for implicit typing
- Simplified array initialization
- Used LINQ's `ToList()` extension method
- Removed unnecessary manual iteration
- Improved code readability



Gemini 2.0 Flash のコード

GitHub Copilot

```
int[] array = new int[] { 1,2,3 };
List<int> list = new List<int>(array);
```



まとめ

- Eclipse の GitHub Copilot を確認した
- コード補完が動作し、Visual Studio Code 等と同等の使い勝手が期待できることを確認した
- 今回の確認ではまだ確認できないが、チャットはコード補完比べ IDE 上のメニューも多く、プレビュー中にどこまでが実装され試せるか、継続してウォッチしていきたい