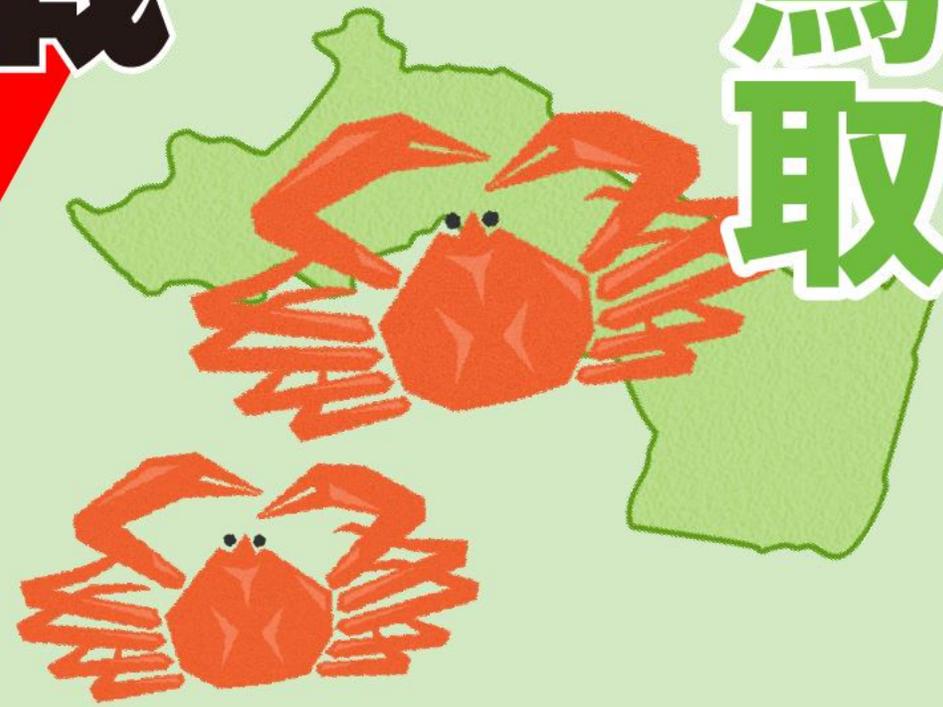


# 島根っ化大作戦

SHIMANEKKA

鳥取



VS

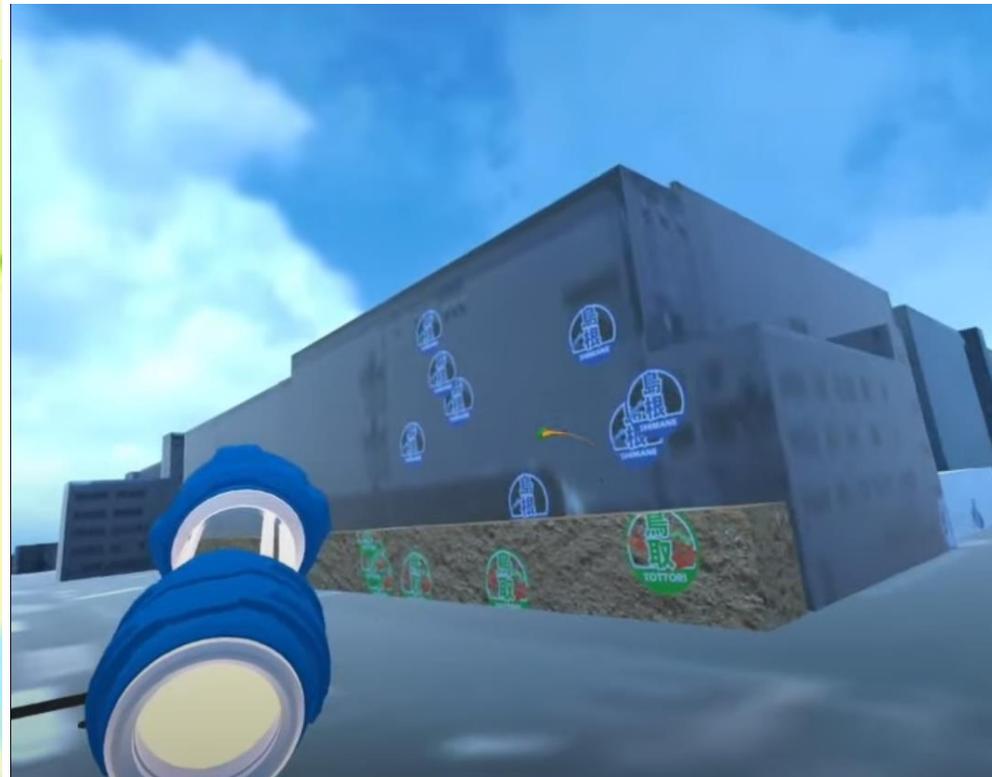


島根

# 鳥取ビジヨン

TOTTO-REVISION

- 大阪の街を舞台にPLATEAU内の建物データを島根チームと鳥取チームが取り合う陣取りゲーム。
- 建物へ島根、鳥取のステッカーを張り付け、自分の陣地(島根か鳥取)にしていく。



## 【占領化】

- ・ステッカーの数が体積比で一定割合を超えるとマテリアルが砂か米に変わる

- ・占領化されたときに体積からスコアを計算します。



- 建物の体積に応じてポイントを加算
- 制限時間内により多くの建物を獲得した方の勝利
- 建物の上書き占領は可能
- 相手県を直接攻撃は不可



# 大都市 大阪を島根・鳥取にして

## 人口問題、財政問題を一気に解決!?

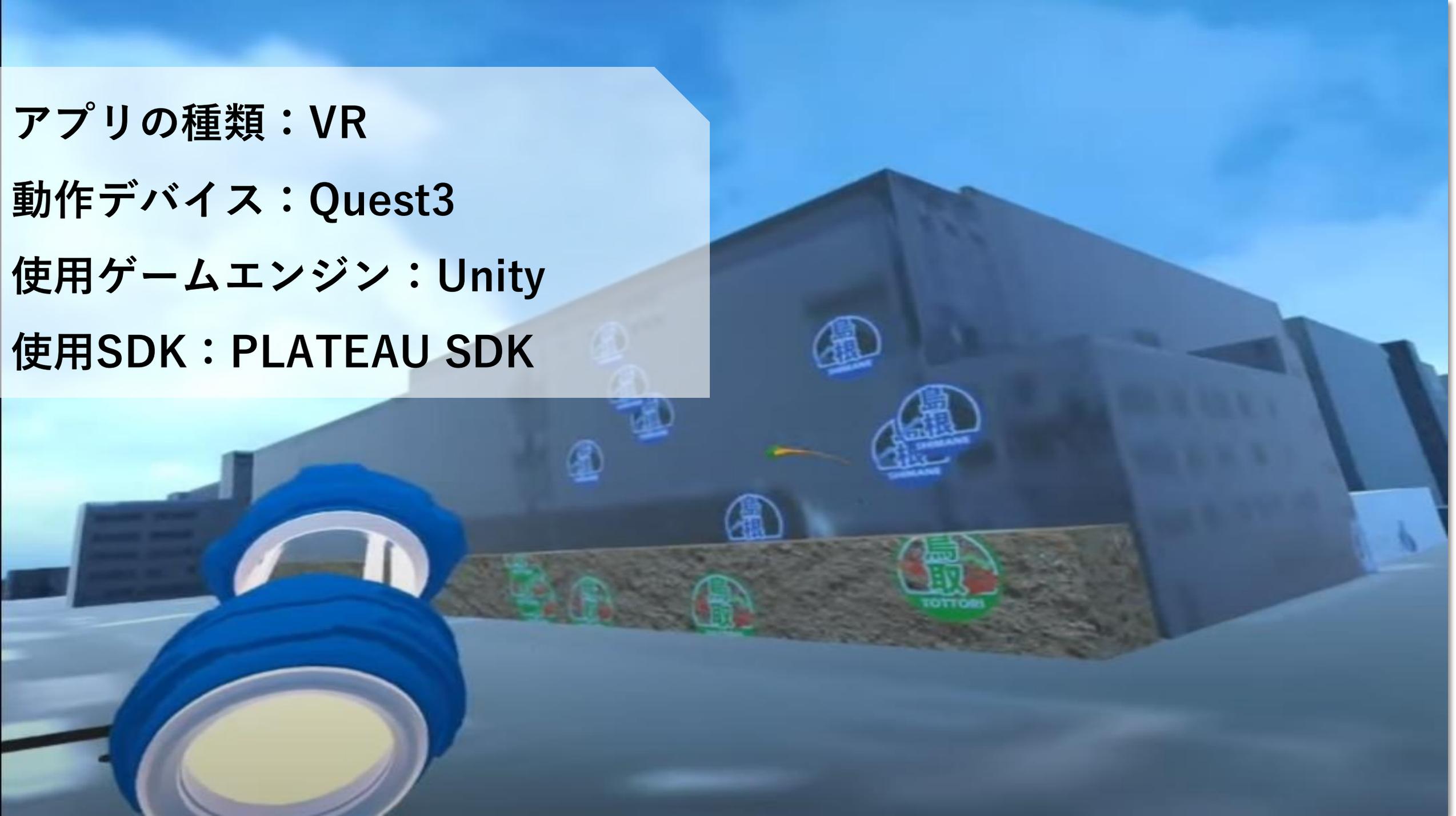


アプリの種類：VR

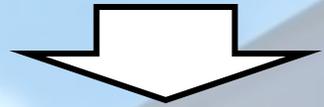
動作デバイス：Quest3

使用ゲームエンジン：Unity

使用SDK：PLATEAU SDK



スタンプガンを使って建物に  
スタンプを張り付ける。



スタンプが一定量を超えると建物が  
砂丘(鳥取)か米(島根)に変わる



スコアは、夢みなとタワー(鳥取)もしくは  
出雲ドーム(島根)の個数に換算して表示！



# アピールポイント

- ・マルチプレイ対応！
- ・建物の角にも合わせてスタンプは貼られます！
- ・建物の体積に応じて、必要なステッカー枚数も変わる！



# 今後の展望

- ・ 占領度合いに応じて野生動物が出てくるエフェクト
- ・ 周囲に木が生える、砂が飛び散る
- ・ メタバーササービスへの対応  
VRChat、Roblox等
- ・ 各県の許可

