

競技プログラミング 環境設定のススメ

構成から解説

お前は 誰だ？

24卒 競プロは弱いです

好きなこと

- おでかけ
 - 温泉
 - 聖地巡礼
 - 18切符
- サブカル
 - アニメ
 - きらら
 - 評論

やってみたいこと

- おうちサーバー
- ネタツールを作る
- コミケに本を出す
- 離島めぐり
- 寝台列車に乗車

競技プログラミングってなに？

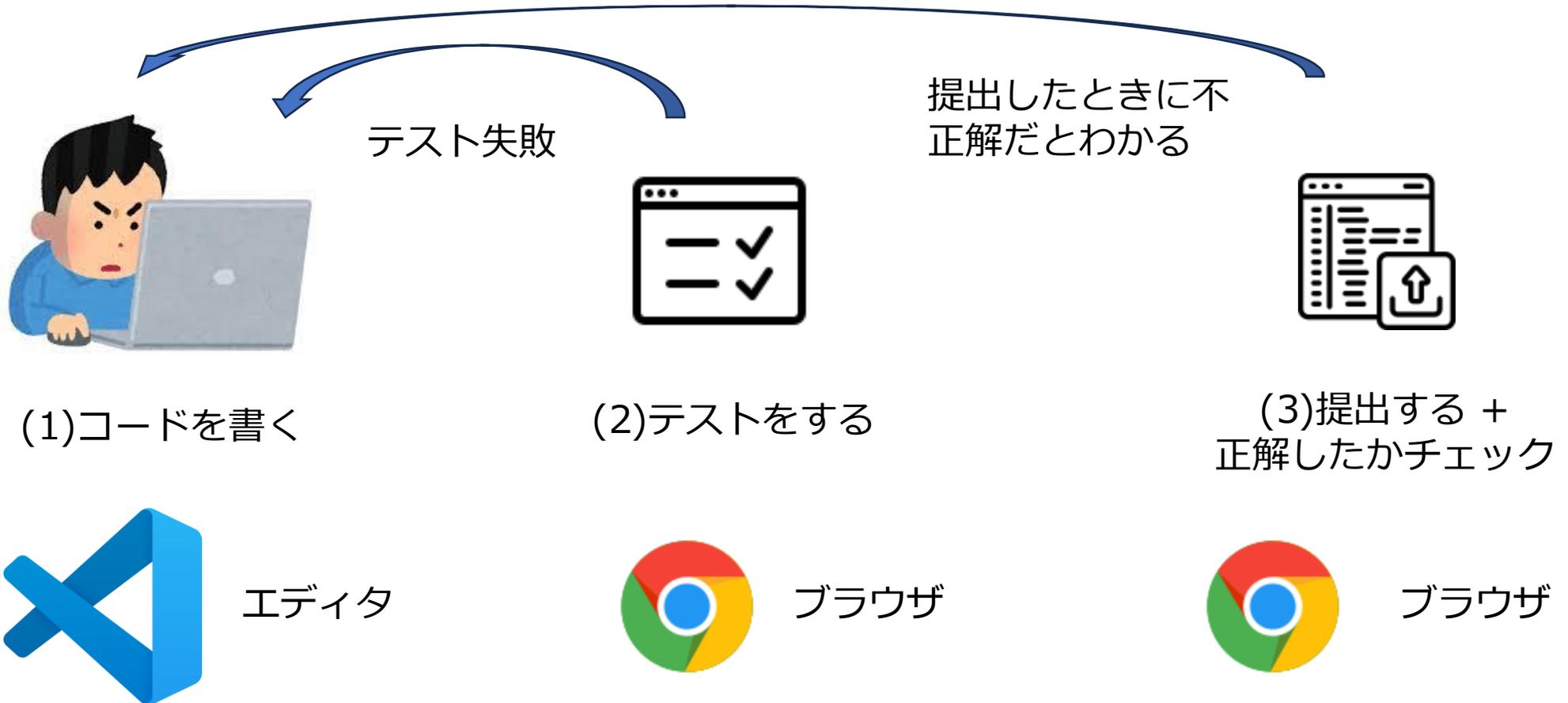
数学的問題をプログラミングで解くやつ

- 数学のテストの情報科学バージョンと思ってもらえば
- 手作業だと作業量が多すぎて解けないのでコンピュータにやらせます

問題は地点からある地点の最短距離を求めるとかめっちゃ早く計算するにはどうするとか



基本的な問題を解く流れ



手動でテストしたとき



そうだ

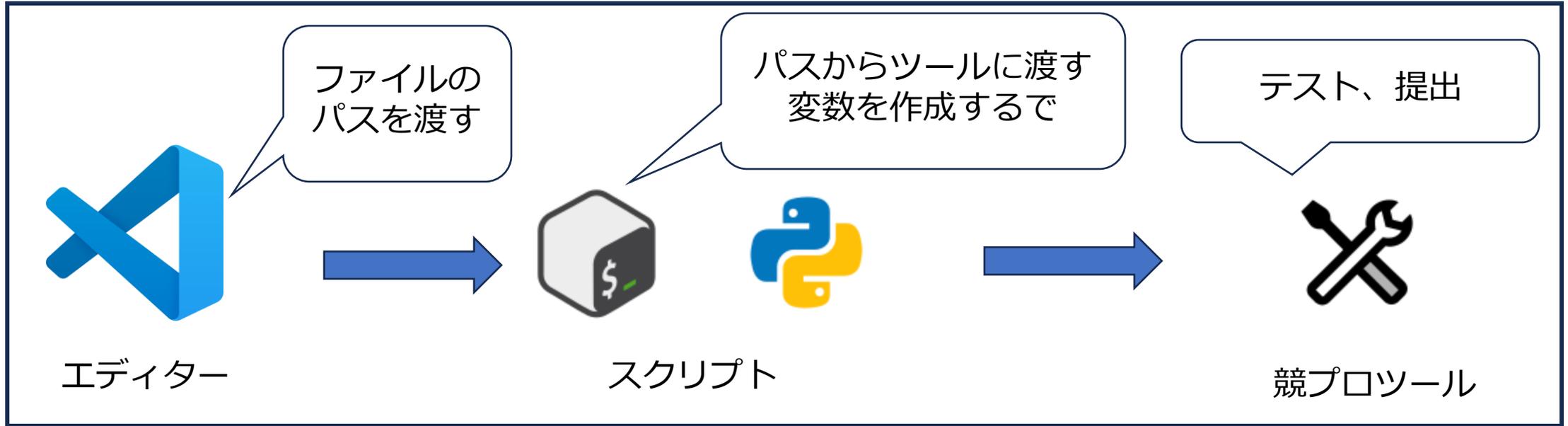
環境構築

しよう



構成の流れ(あくまでも一例です)

tasksjson



Dockerなどで仮想コンテナを作成
適宜ツールをインストールするスクリプト追加

なぜ仮想環境

エディタの役割

スクリプトの役割

前処理をしてツールを動作させる

シェルスクリプトで直接実行させるかpythonのsybprocessとかでツールを実行



スクリプト

ファイル名は
abc250/bin/a.cpp
です



スクリプト



abc250 a
を引数で渡すから
実行してくれや



競プロツール

かしこま！

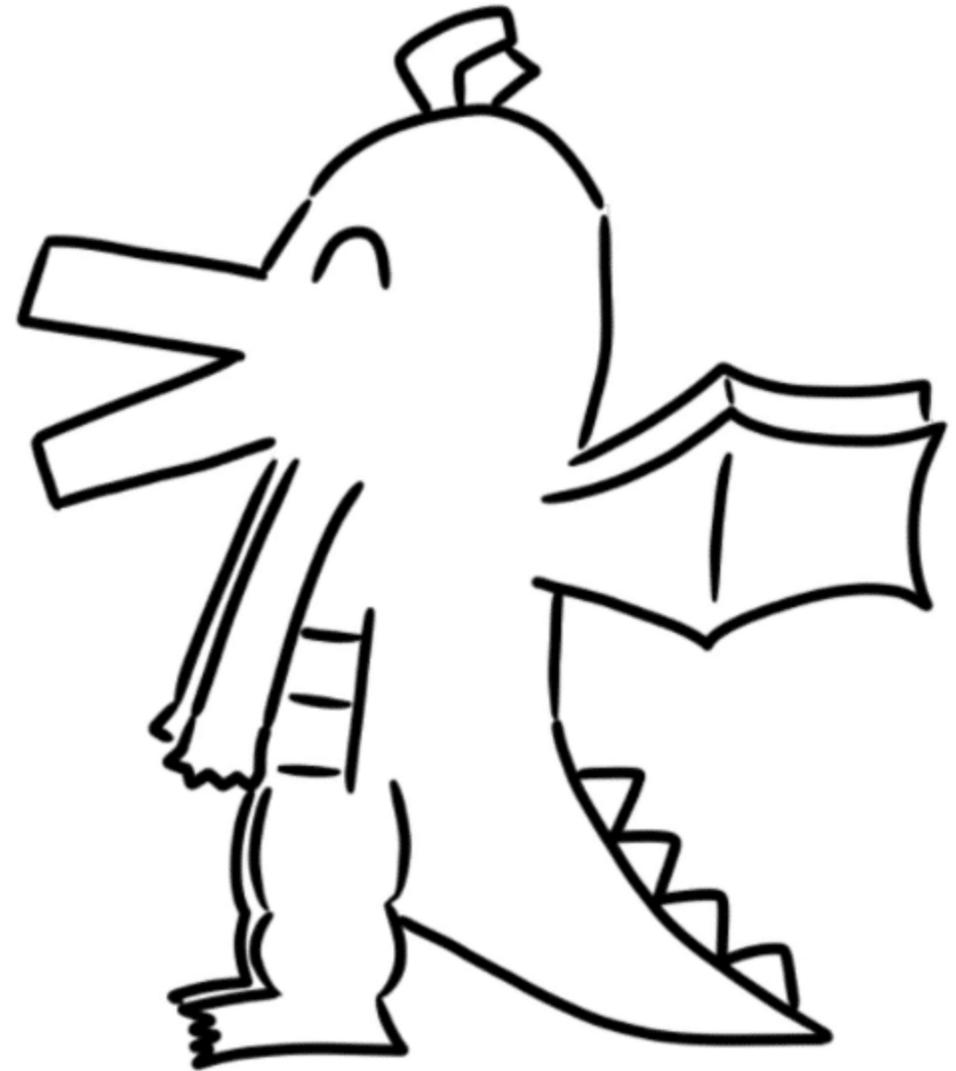
ツールの役割

Appendix

好きな環境発表ドラゴン

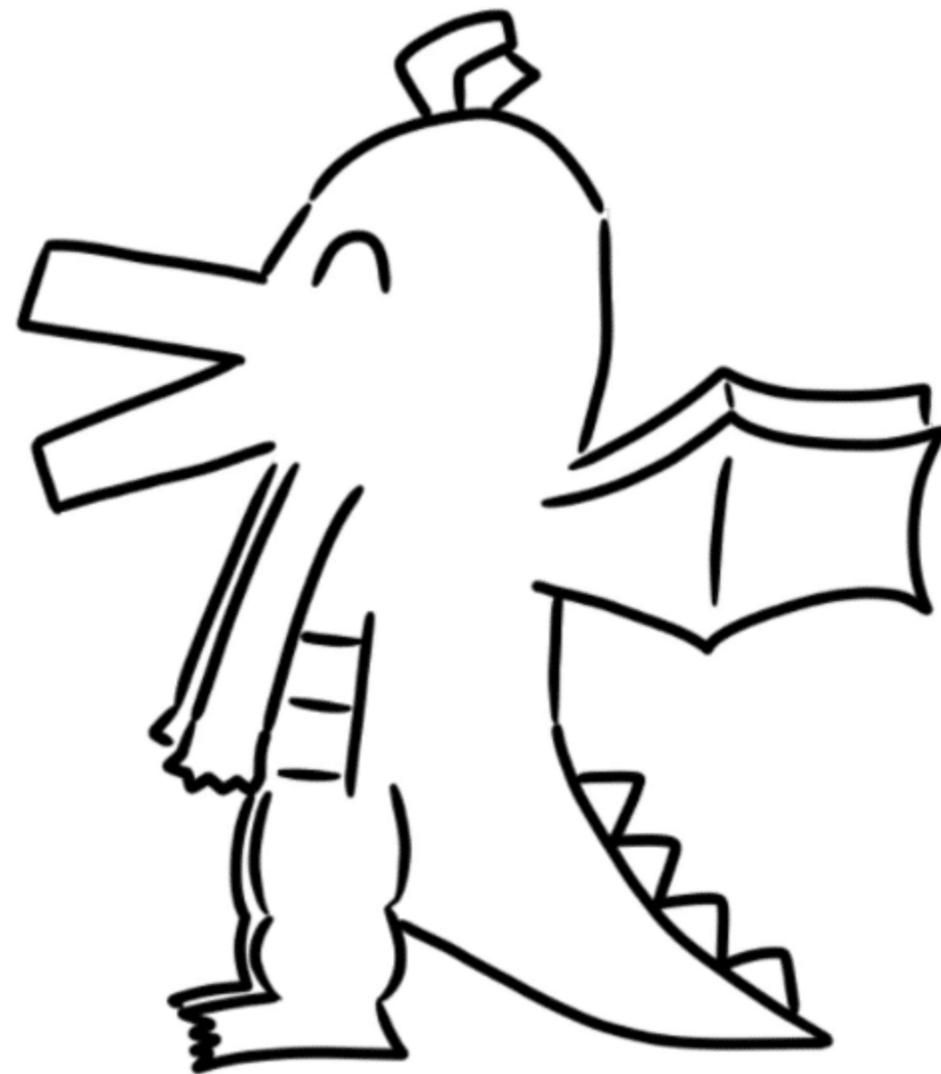
ローカル

環境立ち上げが早いから心理
的ハードルがない
ただし環境が汚れたり更新と
かで壊れることも



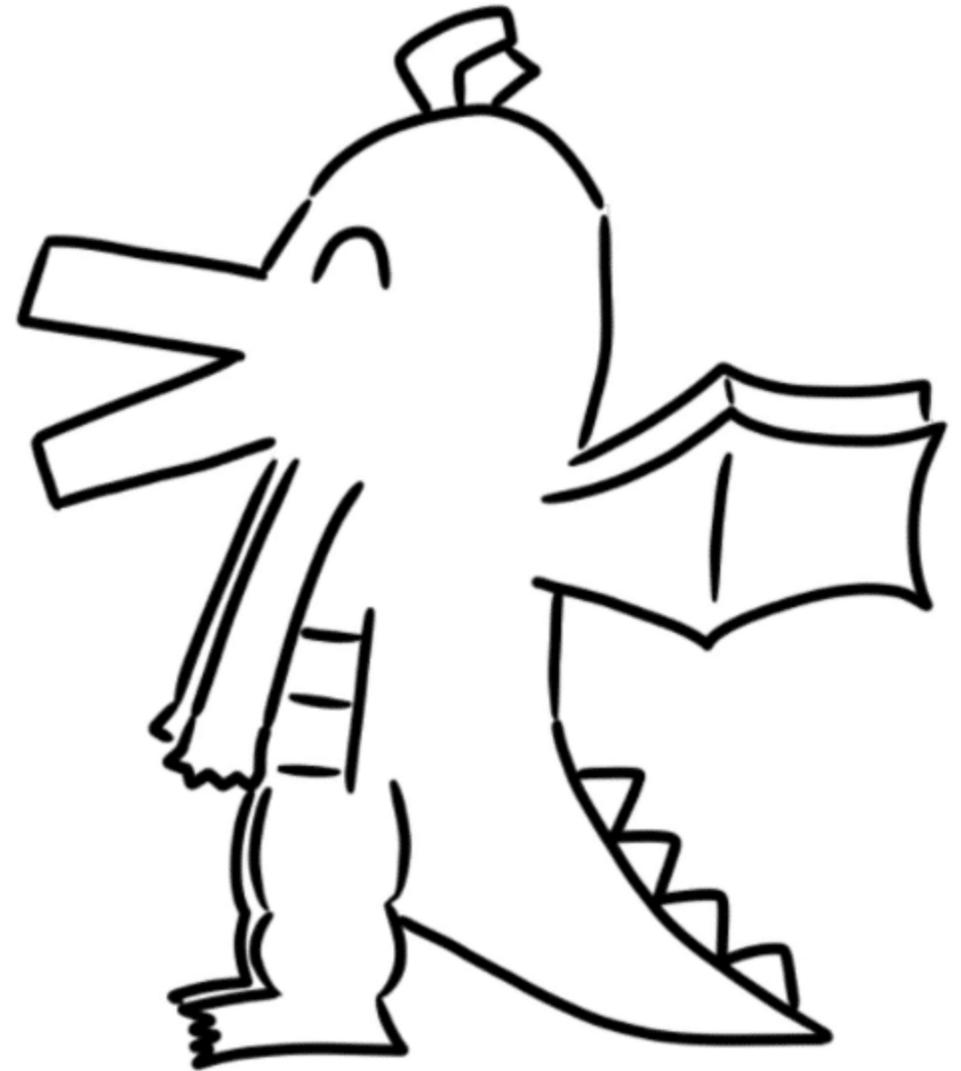
WSL

Windows使いなら
僕はこの環境を愛用していま
したがバージョンアップデー
トで壊れました



仮想環境

どのPCで作っても大体同じ
おま環がない
ただし立ち上げに時間がかかる



ブラウザ上で
使えるやつ

競プロサイトのLeetcodeで課金
すると使える
他で見たことないので誰か作って
ください(切実)
Cloud9とかGithub code space
やGitpodがいいかも

