

FINATEXT

HOLDINGS

技育CAMPアカデミア

**事例を通して学ぶ
AWSクラウドアーキテクチャ入門**

2024-07-25

株式会社Finatextホールディングス

松崎稔矢 @tm8619_pro

自己紹介

自己紹介

松崎稔矢

Toshiya Matsuzaki

1996-06-19生(28歳)

X(Twitter): @tm8619_pro



職種: バックエンドエンジニア

趣味: ボウリング/ゲーム/ダーツ/ポーカー/乗馬 など

その他:

- ・ 競技プログラミング経験あり 好きなアルゴリズムは乱択
- ・ ISUCON2回出場 参加記をテックブログに書いてます
- ・ ジャンル問わず何でもやりたい好奇心旺盛な性格

経歴

2019年1月インターン開始

2021年4月新卒入社

入社後、3つのプロダクト新規開発のリードを行う

2024年4月開発チームリーダーになる

2024 Japan AWS Jr.Champions 選出

- AWSのベストプラクティスの簡単な紹介
- EC2だけで作った構成を紹介
- 構成を良くしていきながら、
使用するAWSサービスを紹介する
- 要件に応じてどう変えていくのかを考える

AWSのベストプラクティスの簡単な紹介

AWS Well-Architected Framework

AWSの出している設計指針

日本語: https://docs.aws.amazon.com/ja_jp/wellarchitected/latest/framework/welcome.html

英語: https://docs.aws.amazon.com/en_us/wellarchitected/latest/framework/welcome.html

信頼性が高く、安全で、効率的で、費用対効果が高く、持続可能なシステムを設計して運用するための、アーキテクチャに関するベストプラクティスを学ぶことができる。

若干AWSの公式ドキュメントは独特な言い回しが多いことがあり初見では難しいので、英語がある程度読める人は、英語のほうが読みやすいかも。

一般的な設計原則と、以下6つの柱で構成されている。

- 運用上の優秀性
- セキュリティ
- 信頼性
- パフォーマンス効率
- コスト最適化
- サステナビリティ

一般的な設計原則

https://docs.aws.amazon.com/ja_jp/wellarchitected/latest/framework/general-design-principles.html

- キャパシティニーズの推測が不要
 - 最初買ったサーバーがでかすぎてもったいなかった・小さすぎてまたすぐ買い足さないといけなかった…などを考えず、柔軟にスケーリングできるシステム
- 本稼働スケールでシステムをテストする
 - 簡単に環境をコピーできるようにする
- アーキテクチャの実験を念頭に置いた自動化
 - 変更や戻しが簡単にできるようにする
- 発展するアーキテクチャを検討する
 - サービスが成長していても耐えられる設計にしておく
- データに基づいてアーキテクチャを駆動
- ゲームデーを利用して改善する

運用上の優秀性

- ビジネス成果に基づいてチームを編成する
- オブザーバビリティを実装して実用的なインサイトを取得する
- 可能な限り安全に自動化する
- 小規模かつ可逆的な変更を頻繁に行う
- 運用手順を定期的に改善する
- 障害を想定する
- 運用上のあらゆるイベントやメトリクスから学ぶ
- マネージドサービスを使用する
 - サービスによって任せられる範囲はまちまちだが、インフラ面の保守をAWSに任せる
 - 物理的なものの管理は完全に不要

セキュリティ

- 強力なアイデンティティ基盤を実装する
 - 最小限の人しか通さないようにする、最小権限のみ付与するという最小権限の原則
 - 弊社の別アカデミア回で、ここについて詳しく解説しています
<https://speakerdeck.com/kevinrobot34/introduction-aws-iam-3a810adc-5172-4460-9721-0041456eb2bf>
- トレーサビリティの実現
 - 誰（人やシステム）がどんなアクションをしたかの履歴を残し、後から追えるようにする
- 全レイヤーでセキュリティを適用する
- セキュリティのベストプラクティスを自動化する
- 伝送中および保管中のデータを保護する
- データに人の手を入れない
- セキュリティイベントに備える

信頼性

- 障害から自動的に復旧する
- 復旧手順をテストする
- 水平方向にスケールしてワークロード全体の可用性を高める
 - 一箇所に障害が起きたら全部死ぬような、単一障害点をなくそう、ということ。
 - 垂直は1つを大きくする、水平は数を増やすこと
- キャパシティを推測することをやめる
- オートメーションで変更を管理する

パフォーマンス効率

- 高度なテクノロジーを誰でも使えるようにする
 - AWSのマネージドサービスを使用することで、簡単に使える状態にする
- 数分でグローバルに展開する
- サーバーレスアーキテクチャを使用する
 - サーバーの運用負荷を下げることで、新規開発にリソースを割くことができる
- 実験の頻度を高める
- メカニカルシンパシーを検討する

サステナビリティ

- 作業の影響を理解する
- 持続可能性の目標を設定する
- 使用率を最大化する
- より効率的なハードウェアやソフトウェアの新製品を予測して採用する
- マネージドサービスを使用する
- クラウドワークロードのダウンストリームの影響を軽減する

簡単に言うと、AWSが大規模に効率的なオペレーションを考えてくれているので任せられると結果効率的な事が多いのと、コストを削減する事（効率的にリソースを使用すること）がそのままサステナビリティに繋がる

ざっくり設計で意識することまとめ

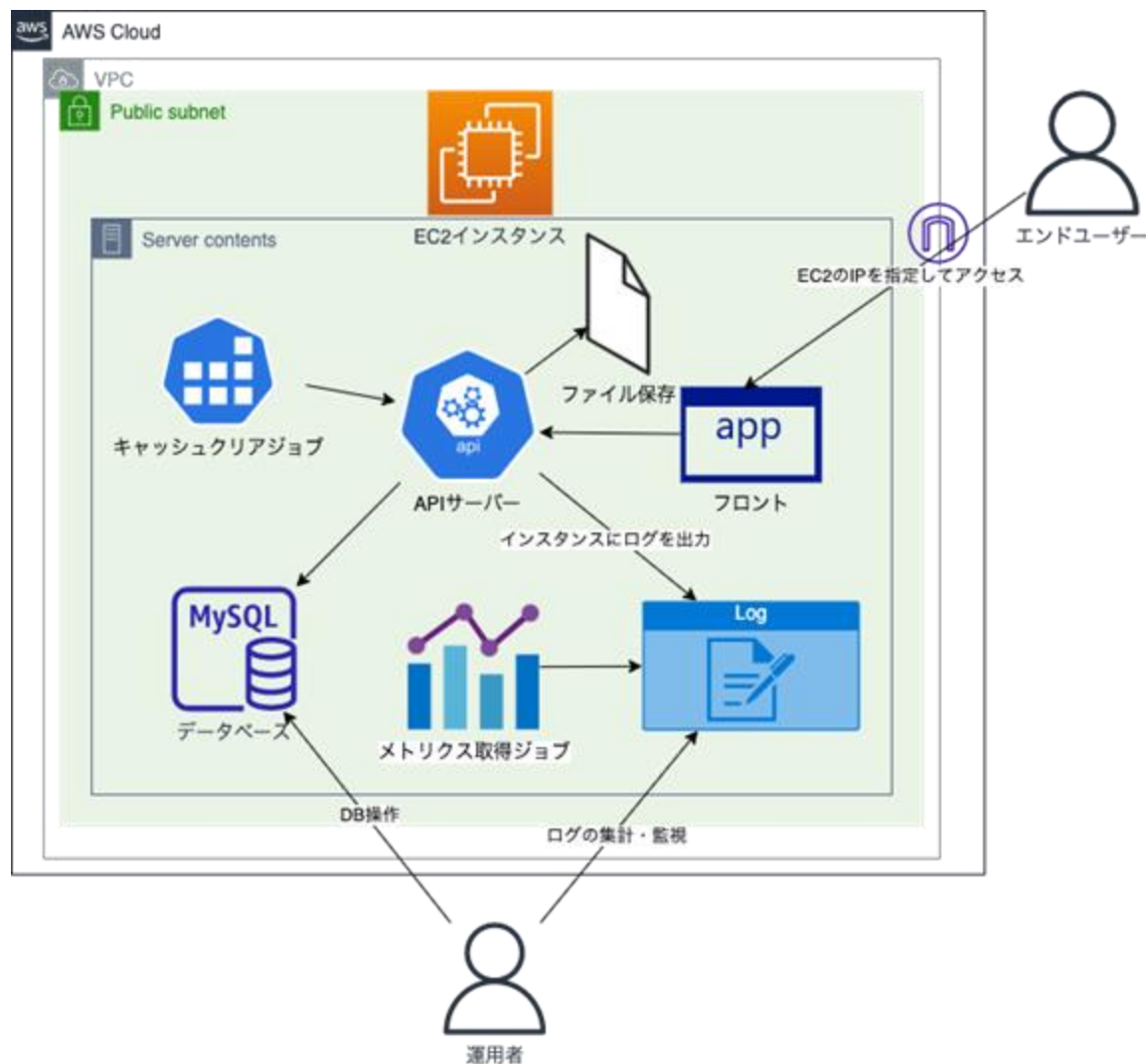
- 最小権限の原則
- トレーサビリティ（追跡可能性）を高める
- スケーラビリティ（拡張性）を高める
- オブザーバビリティ（可観測性）を高める
- アベイラビリティ（可用性）を高める
- デュラビリティ（耐久性）を高める
- 単一障害点を無くす
- 運用負荷を減らす
- マネージドサービスを使う

EC2だけで作った構成を紹介

一般的なwebアプリケーションを作りたい 要件

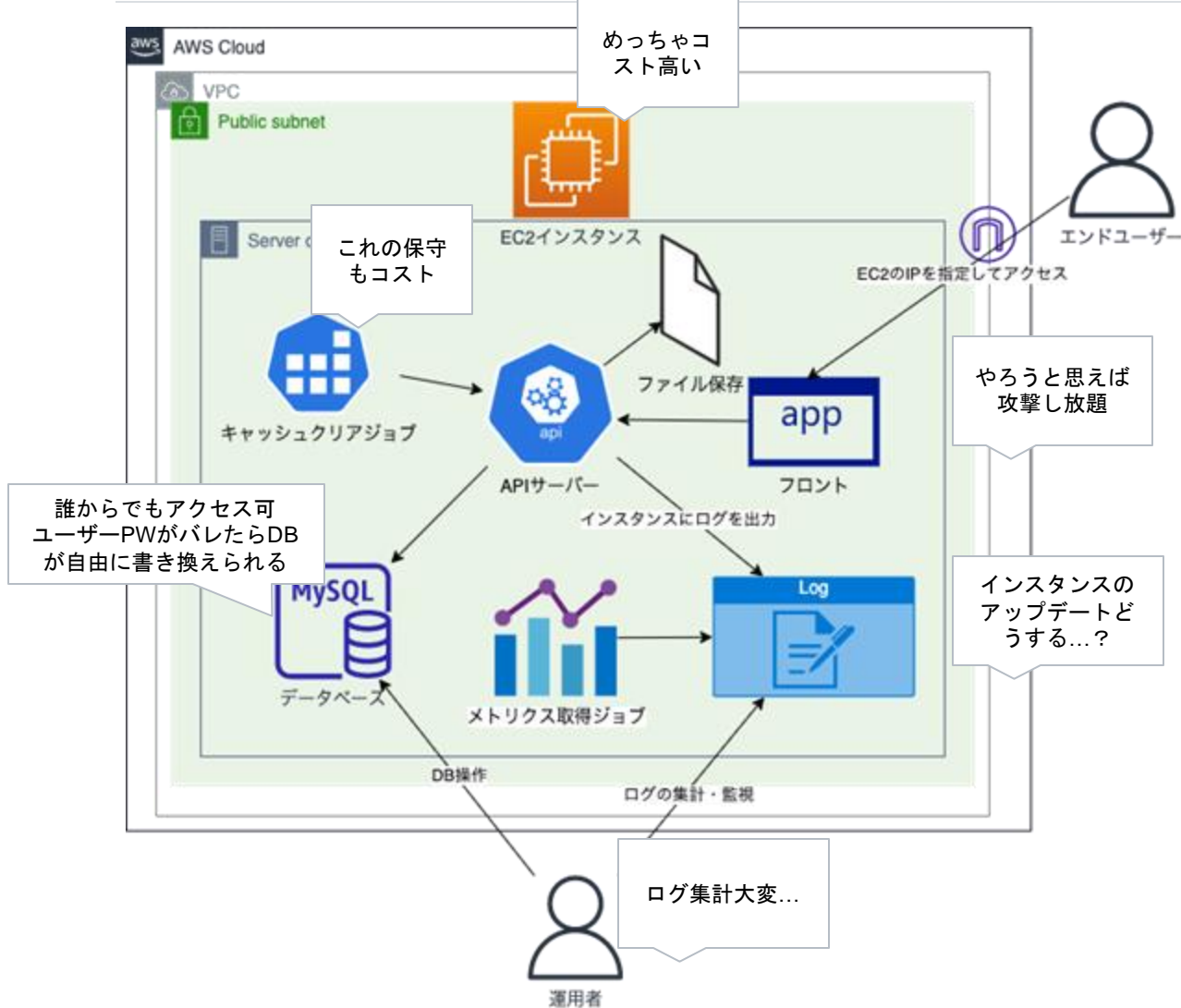
- インターネットに一般公開するアプリフロント・サーバーがある
- メトリクス（メモリ使用量など）を定期的を取得し、監視を行う必要がある
- アプリケーションにはファイルアップロード機能があり、個人情報を登録する可能性がある
- 永続化が必要なデータがある
- 永続化不要だが、高速化のためキャッシュ実装が必要
- 運用者がDB操作やアプリケーションログ、メトリクスの監視を行う
- ローカルでほぼシステムを構築出来たが、これをAWSにデプロイしたい

EC2だけで作った構成を紹介



- ローカルで作った環境を再現するため、1つのEC2インスタンスに全てを乗せる構成にした。
- 過去、一瞬だけアクセス過多で落ちた経験から、大きなEC2インスタンスを立てている。
- セキュリティグループは、全てのポートでインバウンド・アウトバウンドも0.0.0.0/0で許可した。
- アプリのインメモリキャッシュの実装があり、1時間を過ぎたデータはcronで起動されるキャッシュクリアジョブ（サーバーのAPIを一つ叩くのみ）で削除される。
- 運用者は、アプリのログとメトリクス取得ジョブが作成したログを集計し、監視する。
- DBは、ローカルからMySQLに作成したユーザーPWを使用しログインする。
- サーバーがファイルをインスタンス内に保存している。
- サーバーはDockerで起動している。

EC2だけで作った構成を紹介



問題点

- セキュリティ上のリスクが大きい
- 運用負荷が高い
- インスタンスを大きくしたり小さくしたりすることが難しい
- DBだけ性能上げたい要望に答えられない
- インスタンスが仮に壊れた時に全データが失われるリスクがある

やりたいこと

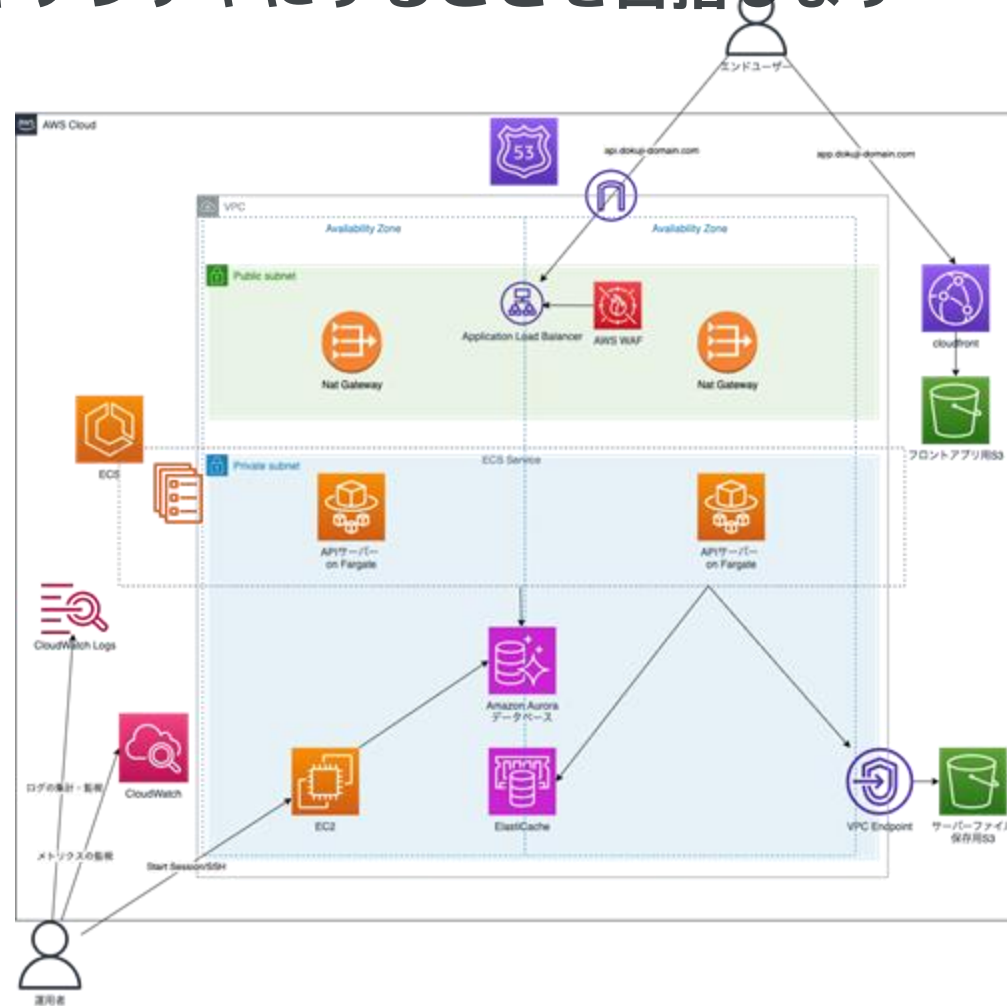
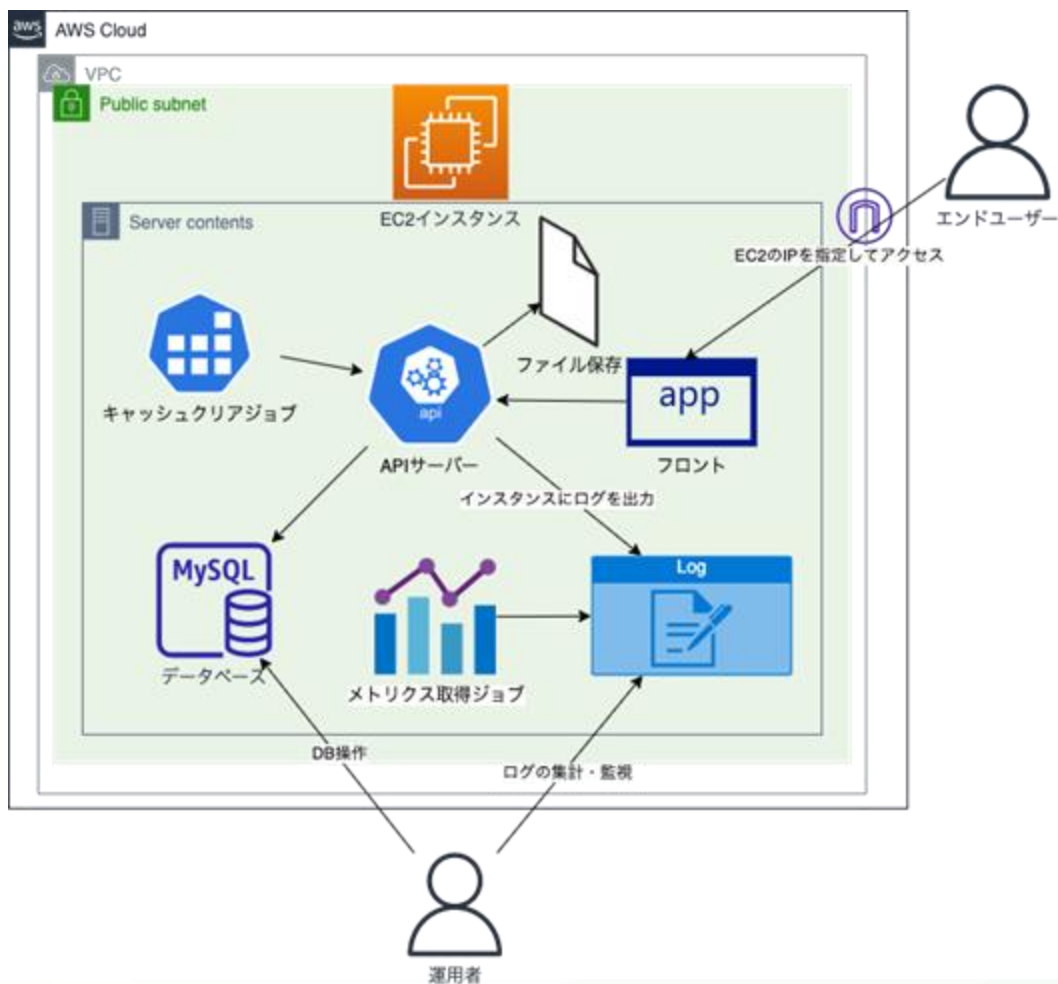
- EC2が単一障害点になるので改善したい
- 最小権限の原則を適用して改善したい
- 運用負荷を減らしたい
- 拡張性・可観測性・追跡可能性を高めたい

構成を良くしていきながら、使用するAWSサービスを紹介する

アーキテクチャを改善していく

アーキテクチャを改善していく

最終的には左のアーキテクチャを右のアーキテクチャにすることを目指します



Amazon Elastic Container Serviceを使用して、APIサーバーの管理を簡潔に



AWS Elastic
Container Registry
(ECR)

AWSが用意した
Docker Registry

AWS Elastic Container Service(ECS)

コンテナ化されたアプリケーションを簡単にデプロイ、管理、スケーリングするためのフルマネージドサービス

つまり、いい感じにコンテナを管理してくれるサービス

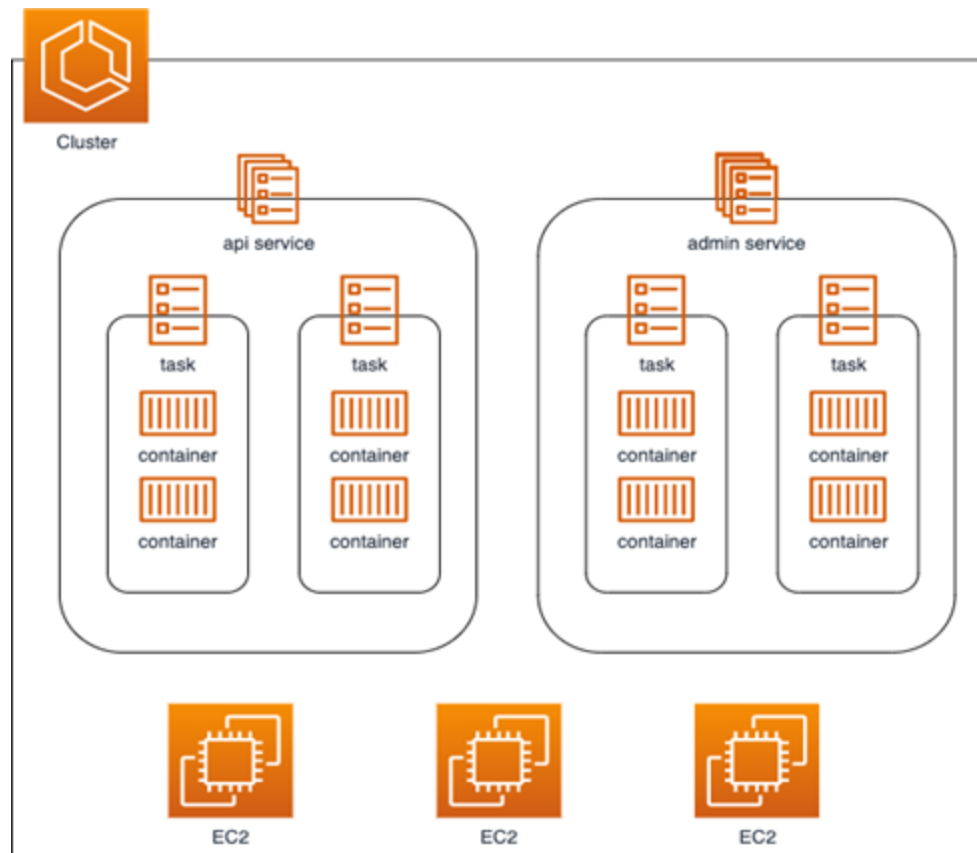


できること

- コンテナ管理の自動化
- オートスケーリング
- ECR(Elastic Container Registry)を利用し、イメージのデプロイを簡潔に
- 柔軟なデプロイ
 - ダウンタイムなしで可能なローリングアップデートなど

今回は、拡張性、運用負荷軽減、マネージドサービス使用の観点から、APIサーバーの管理をAWSに寄せるために使用します。

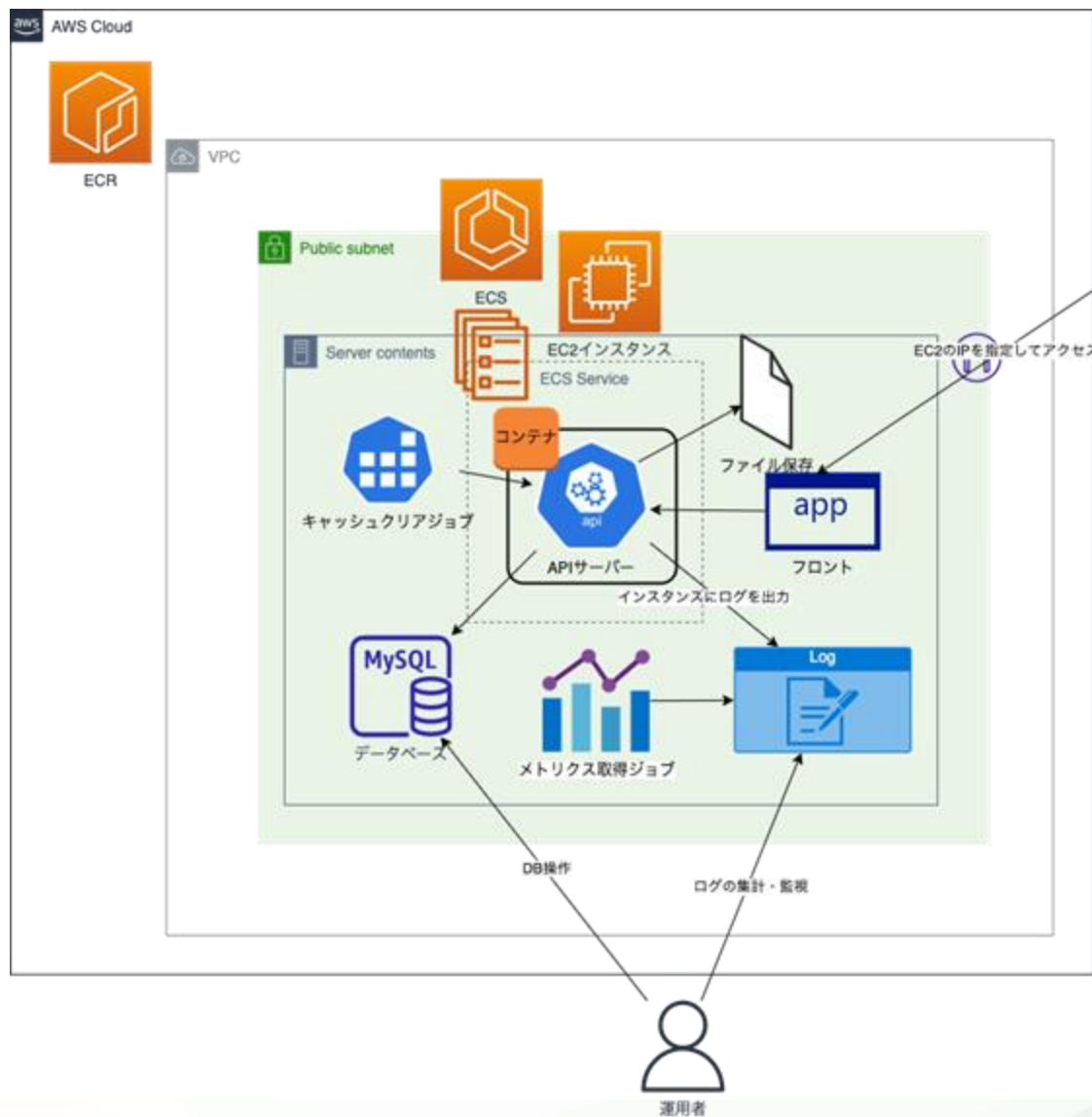
Amazon Elastic Container Serviceの簡単な概念説明



- **タスク定義**
 - コンテナの起動設定を管理する
- **タスク**
 - コンテナ群のこと
 - タスク定義の設定に基づき、コンテナを立てる
- **サービス**
 - タスクを管理するもの 数の増減や入れ替えなど
- **クラスタ**
 - サービスやタスクを実行する基盤・集まり

クラスタにはEC2が紐づいていて、タスクがEC2の場所を確保する。確保した場所にコンテナを立てる。

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- APIサーバーをECSタスク経由で起動するようにした
- Docker RegistryとしてECRを使用するようにした

嬉しいこと

- APIサーバーのアップデートが楽になった
 - EC2内での作業が不要
- どのバージョンのAPIなのかが、タスク定義やECR Image経由で分かるようになった
- 運用負荷軽減・拡張性の向上

まだ出来ないこと

- ローリングアップデート
- ≡ APIサーバーを複数台立てること

Amazon Elastic Load Balancingを使用して、スケーラブルに



Elastic Load Balancing(ELB)

ロードバランシングサービスで、サーバーの負荷の分散を行う。3種類ある。

- Application Load Balancer (ALB)
- Network Load Balancer (NLB)
- Classic Load Balancer (CLB)

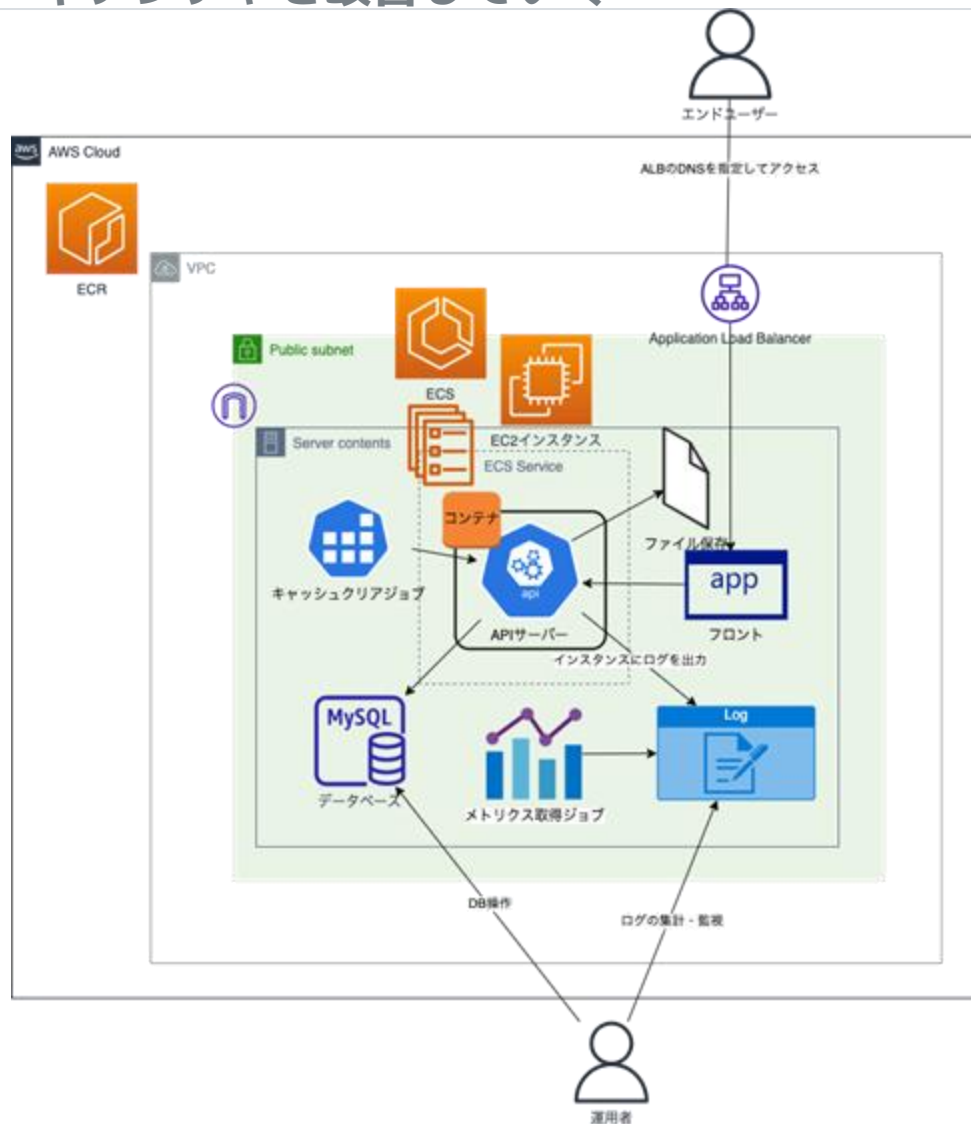
できること

- パスやホストでのルーティング
- セキュリティ強化
- トラフィックを複数のEC2・コンテナに分散する
 - ECSサービスに紐づける事で、動的ポートマッピングを利用可能
- ヘルスチェック

今回は、動的ポートマッピングというALBの機能を使いたいことと、アプリへはALBを通した後にEC2にアクセスするようにします。

拡張性、単一障害点の回避に繋がります。

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- フロントが参照するAPIを、ローカルではなくALB経由にするようにした。
- APIサーバーの前にALBを置いた

嬉しいこと

- APIサーバーのコンテナの数を自由に増やせるようになった
- ローリングアップデートにより、ダウンタイムなしにAPIサーバーを更新できるようになった

やりたいこと

- ログ周り、集計も監視もたくさんコマンド打たないといけないし簡単にしたいな…

Amazon CloudWatchで監視をAWSに任せよう！



AWS CloudWatch

AWSのリソースとアプリケーションの監視および管理を行うためのサービス

できること

- メトリクスの収集とモニタリング
- ログの収集と分析
- アラームの設定
- ダッシュボードの作成
- イベントの監視と自動化

今回は、可観測性の向上、運用負荷低減の観点で、ログとメトリクス収集を置き換え、更にダッシュボードを作る事にします。

アーキテクチャを改善していく



AWS CloudWatch

CloudWatch > アラーム

アラーム (7) Auto Scaling アラームを非表示 選択セク!

検索 アラーム状態: 任意 ▼ アラームタイプ: 任意 ▼ アクションステータス: 任意 ▼

名前	状態	最終状態の更新 (ローカル)	条件
	アラーム状態	2024-07-24 15:52:24	15 分内の15データポイントの ConsumedReadCapacityUnits < 30
	OK	2024-07-24 15:37:21	2 分内の2データポイントの ConsumedReadCapacityUnits > 42
	OK	2024-06-13 14:24:41	5 分内の1データポイントの AccountManagerInvalidResourcePosted > 0
	OK	2024-03-07 14:21:54	1 日内の1データポイントの SMSMonthToDateSpentUSD > 40
	OK	2024-03-07 14:21:31	1 日内の1データポイントの SMSMonthToDateSpentUSD >= 40
	OK	2022-08-02 11:26:17	15 分内の3データポイントの ProvisionedReadCapacityUnits > 1
	OK	2022-08-02 11:21:16	15 分内の3データポイントの ProvisionedReadCapacityUnits < 1



- アラームを設定したり、ダッシュボードを設定したりすることで、監視を集約できる。
- リソースの使用状況や、ALBのStatusCodeの件数など、様々なメトリクスを取得可能。

アーキテクチャを改善していく

Amazon CloudWatchLogs



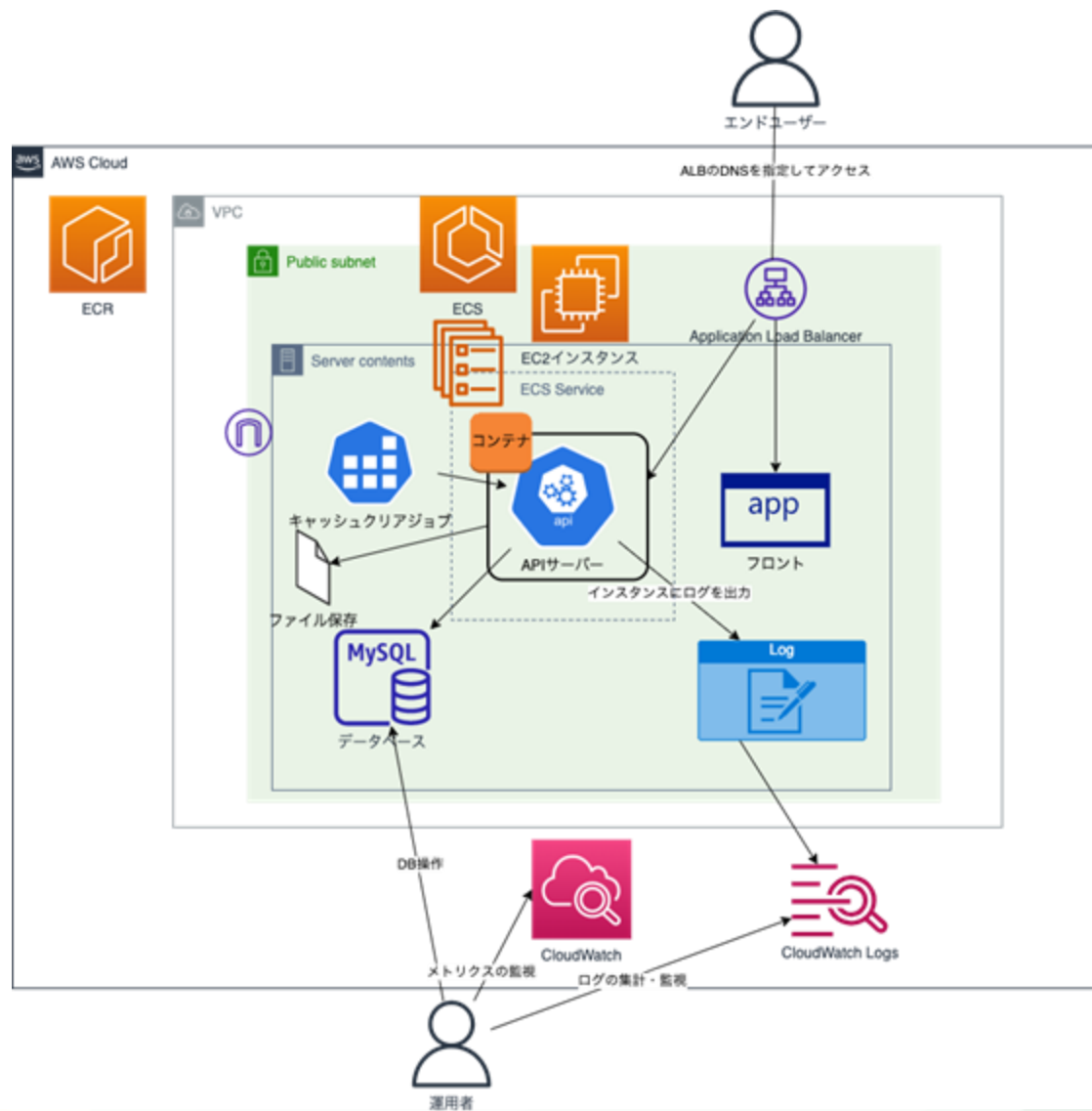
The screenshot shows the Amazon CloudWatch Logs console. At the top, there's a navigation bar with 'ログのインサイト' and 'ロググループ' selected. Below that, the log group 'aws/ecs/kylin-server' is selected. A query editor shows a filter: 'filter data.uri = "/maintenance/status"'. Below the query editor, there's a 'Logs (2)' section with a timeline and a table of log events. The table has columns for 'Timestamp', 'Message', 'LogStream', and 'Log'. Two log events are visible, both with a timestamp of 2024-06-24T17:30:38.385+09:00.

The screenshot shows the Amazon CloudWatch Logs console with a list of log events. The header is 'ログイベント' and it includes a search bar and a filter instruction. The events are listed in a table with columns for 'タイムスタンプ' and 'メッセージ'. The first event is expanded, showing its JSON message:

```
{ "app": "kylin-server-api", "level": "info", "data": { "baas_id": "", "rp_id": "", "request_id": "tuycvLFoCckWEqFuZPtZImw7XuqkY1N", "remote_ip": "", "method": "GET", "uri": "/maintenance/status", "status": 200, "latency": 662352, "latency_human": "662.352µs" }, "type": "access", "time": "2024-06-24T17:30:33.337+09:00" }
```

AWSにログの管理を集約！JSONにすると検索性も上がります。
ALBのアクセスログも設定で集められます。

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- ログをCloudWatchLogsに置き換えた
- メトリクス監視をCloudWatchに置き換えた
- CloudWatch Logsを有効活用できるように、ログ出力をjson形式にフォーマットを整えた

嬉しいこと

- ログの調査が直感的になった
- 監視が集約され、今まで見てなかったものも一緒に見れるようになった

やりたいこと

- 仮にEC2インスタンスが壊れたらデータが無くなってサービス終了するので改善したいな…

Amazon Simple Storage Serviceを利用して圧倒的な耐久性を得る



AWS Simple Storage Service(S3)
オブジェクトストレージサービス

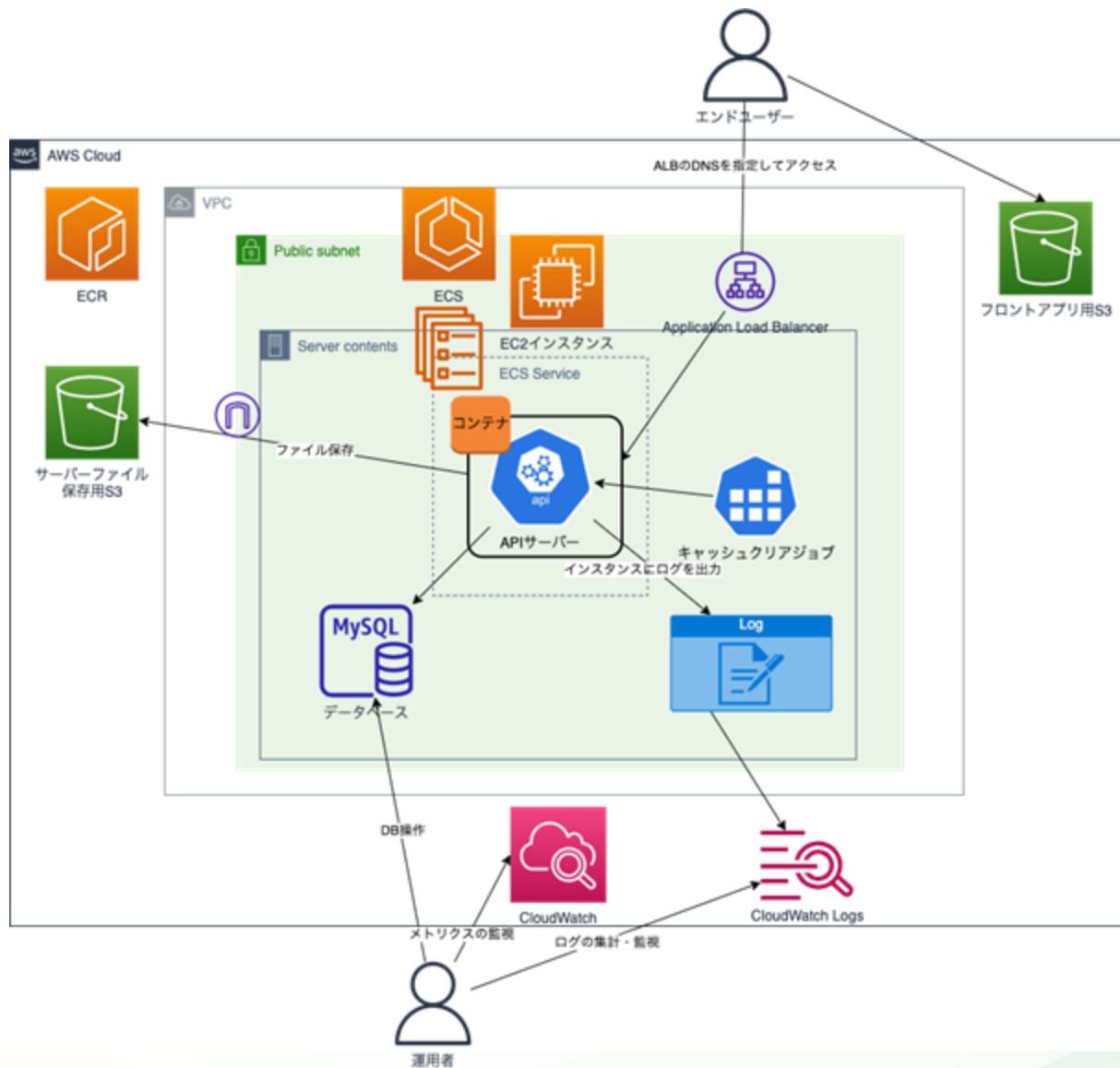
DropBox/GoogleDriveなどのAWS
版とイメージすると分かりやすい
※厳密には仕組みが違うもの

できること

- 他のAWSサービスとの連携
 - イベントをトリガーにして後続処理を起動できる
- 自動でのバックアップ
- バージョニング
 - 同じファイル名での更新履歴まで取得可能
- 静的ファイルの配信
 - フロントのデプロイ先にできる
- セキュリティ設定

今回は、障害耐久性や運用負荷低減のため、サーバーのファイル保存先を置き換え、更にフロントのデプロイ先も置き換えることにする

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- フロントをS3に置き、パブリックアクセスを許可することで置き換えた
- サーバー用のS3バケットを作成して使うようにした

嬉しいこと

- サーバーのファイルが、EC2に入らずとも確認出来るようになり、耐久性も上がった
- フロントのデプロイが簡単になった

やりたいこと

- MySQLのデータも守りたい

Amazon Relational Database Serviceを使用して、高可用性を得よう！



Amazon Relational Database Service(RDS)/ Amazon Aurora

今回はRDSの中のAurora MySQL（AWSが再設計したもので、MySQL互換で使えつつ独自機能もある）を使用します。

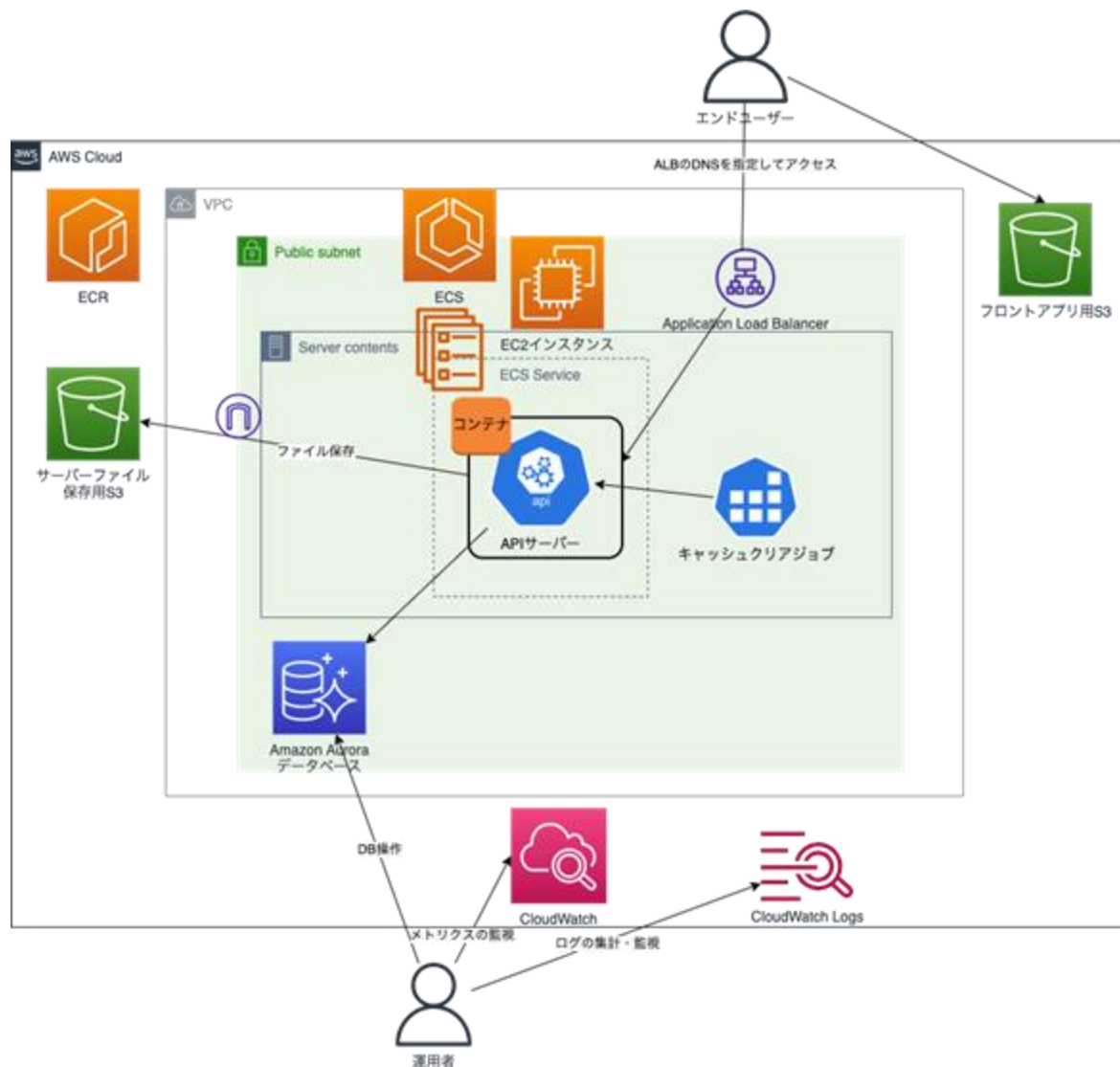
ざっくり、高機能になったMySQLと考えてokです。

できること

- 容易なレプリケーション
- 高可用性
- 自動バックアップ
 - ある時点の状態に戻すことも可能
- フェイルオーバー
 - 主インスタンスに障害が起きたとき、自動で別のインスタンスがその役割を担う
- ストレージ自動拡張
- クエリのパフォーマンス分析

今回は、データのバックアップ機能の使用や、今後の拡張性を考えEC2インスタンスのDBをAuroraに置き換えます

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- EC2で立っていたMySQLを、Amazon Auroraに置き換えた
- データ移行も行った

嬉しいこと

- DBの可用性が上がった
- EC2インスタンスが壊れてもデータが守られる
- スケーラビリティが向上した
 - 簡単にレプリカを追加出来る

やりたいこと

- EC2インスタンスにAPIコンテナだけにしたい
- キャッシュ周りもAWSに載せちゃいたい

Amazon ElastiCacheを使用して、管理の手間を省き高可用性を得よう！



Amazon ElastiCache

Redis/Memcachedを使用可能

パフォーマンスが高く、サイズを動的に変更可能でスケーラビリティが高い。

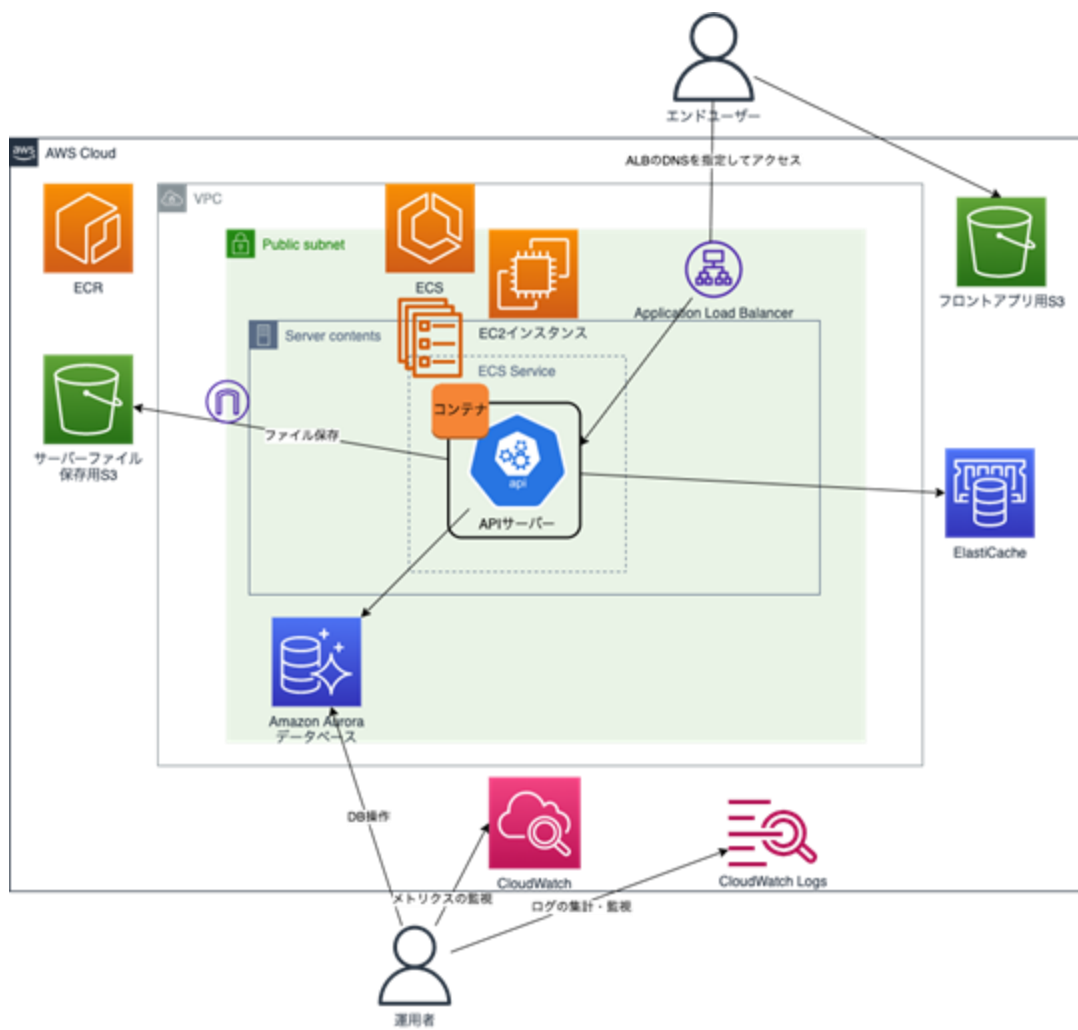
できること

- 可用性やレプリケーション周りはRDSと同じ！
- Redis/MemcachedをAWSのマネージドで使える
 - サーバー等を立てたり、スケーリングに悩む必要がない

拡張性と、マネージドサービス使用の観点で使用します

今回は実際には、言語のキャッシュライブラリ等を使用する事でEC2のインメモリキャッシュを実装も可能ではあるが、AWSのサービスに任せる方針で置き換える。

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- キャッシュ管理をElastiCacheに置き換え、TTL(Time To Live)を1時間に設定した
- キャッシュクリアバッチが不要になったので消した

嬉しいこと

- キャッシュクリアバッチを消せた
- EC2インスタンスの内部の構成が非常にシンプルになった

やりたいこと

- EC2のメンテナンスも面倒なので管理をやめたい

Amazon Fargateを使用して、EC2の管理からも開放されよう！



Amazon Fargate

コンテナ向けサーバーレスコンピューティングサービス

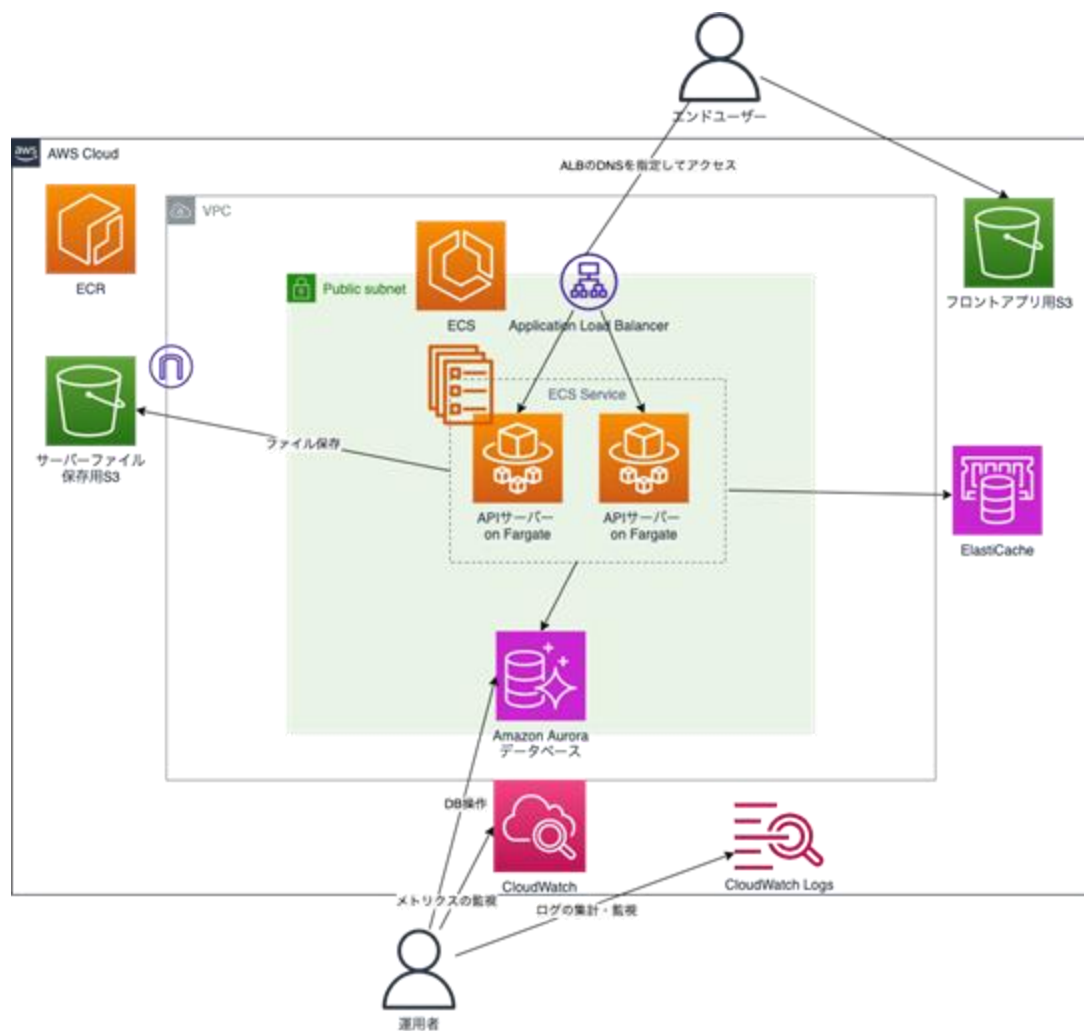
できること

- インフラなしに、コンテナを起動できる
- 必要になった時に必要な分のリソースだけを使用できる
- 今まではEC2の中に収まる量しかコンテナを配置できなかった（増やしたければEC2を追加で立てたり大きくする必要があった）が、それが実質無制限になる

運用負荷軽減、拡張性向上、マネージドサービスを利用する観点で使用します。

構成の改善により、EC2はAPIサーバーのコンテナしか立っていない状態になったので、コンピューティングのインフラもAWSに任せることにします。

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- コンテナはFatgate起動にした

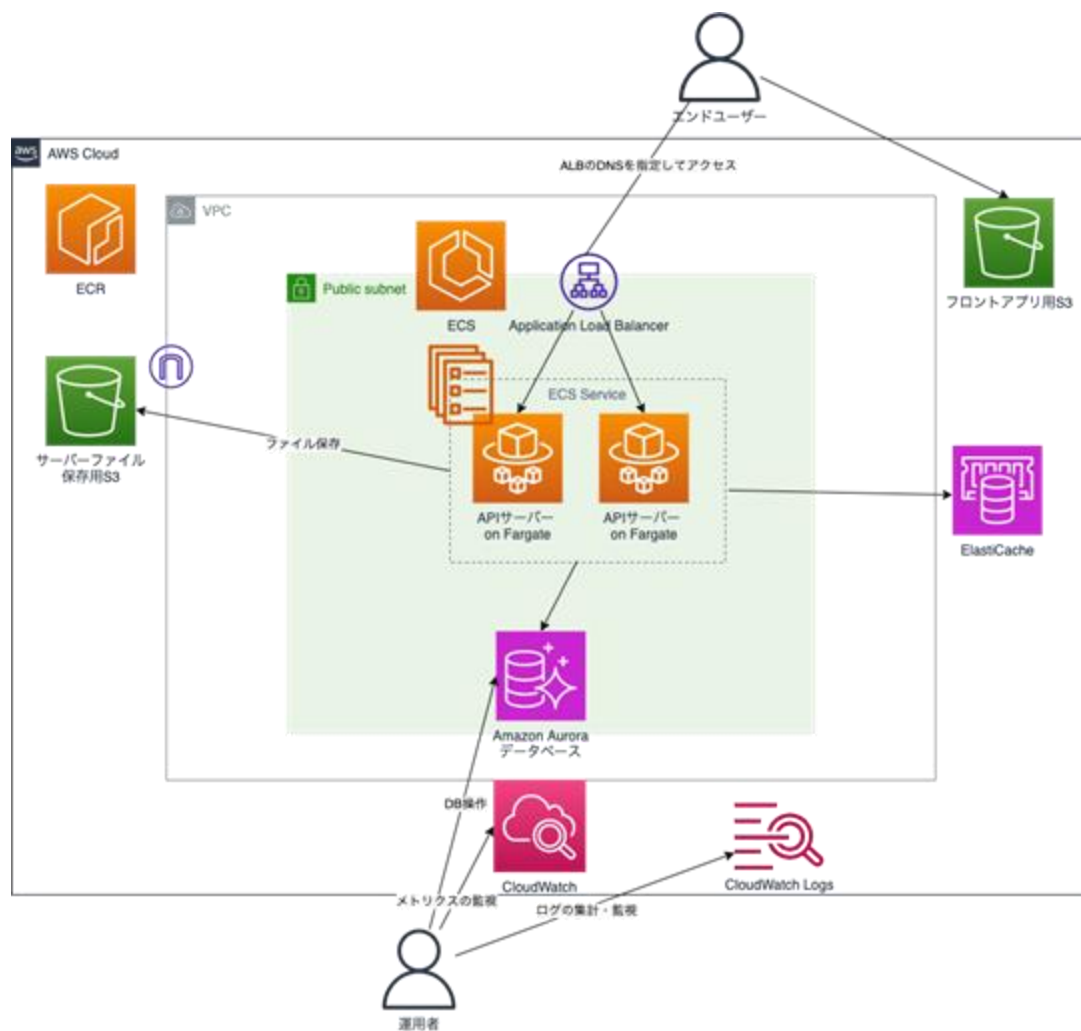
嬉しいこと

- EC2の管理が不要になった
 - 急にたくさん増やしたいとき、EC2の上限を気にしなくて良い
 - EC2のインスタンスが不調のようなことを気にしなくて良い

やりたいこと

- インフラが動かしやすい構成になったので、ネットワーク周りを整備することでセキュリティ強化

アーキテクチャを改善していく



やりたいことは、アクセス許可を最小限にする

- APIサーバーはALBから受け取る
- DBはAPIサーバー、運用者からのみアクセス
- ElastiCacheはAPIサーバーからのみ
- サーバーファイル保存用S3はインターネットを通したくない

このあたりは外からアクセス出来ない場所に置くようにする (=プライベートサブネット内に置く)

しかし、逆にプライベートサブネット内からもインターネットにアクセス出来なくなる

NAT GatewayとVPC Endpoint



NAT Gateway

ネットワークアドレス変換ができるAWSサービス

簡単に言うと、プライベートサブネット内のリソースがインターネットにアクセスできるようにしつつ、インターネットからのアクセスは防ぐ事ができる

これを利用することで、プライベートサブネットからインターネットアクセスが可能になる



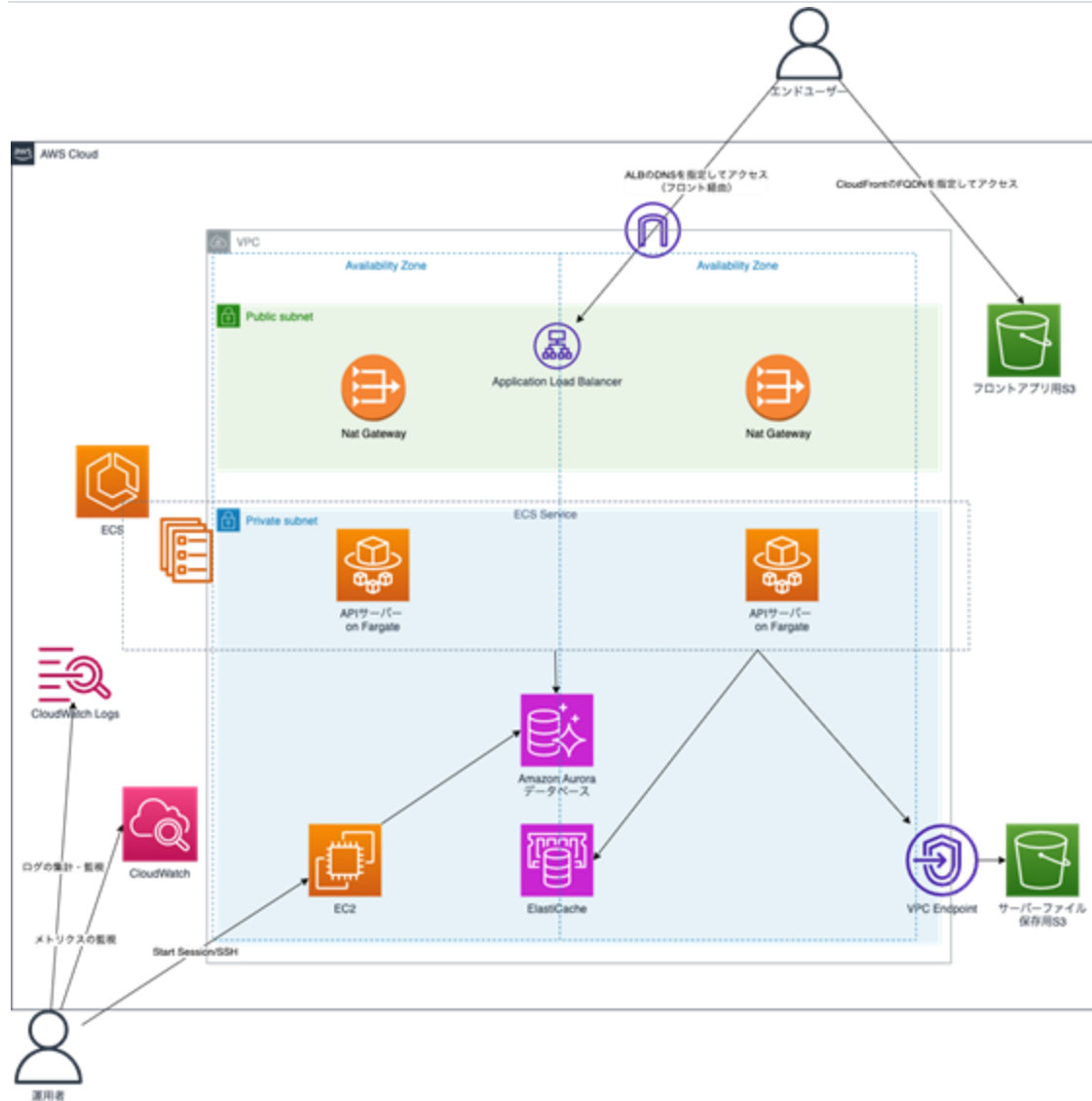
VPC Endpoint

インターネットに出さずにAWS内のサービスにアクセス出来る道を開けてくれるAWSサービス

VPC内の通信を振り分けるルートテーブルの設定を行う必要はあるが、用意されたエンドポイントにアクセスした場合、その通信をAmazon S3に向けてくれるようになり、アクセスできるようになる

これを利用することで、インターネットを経由せずS3を使用することができるようになる

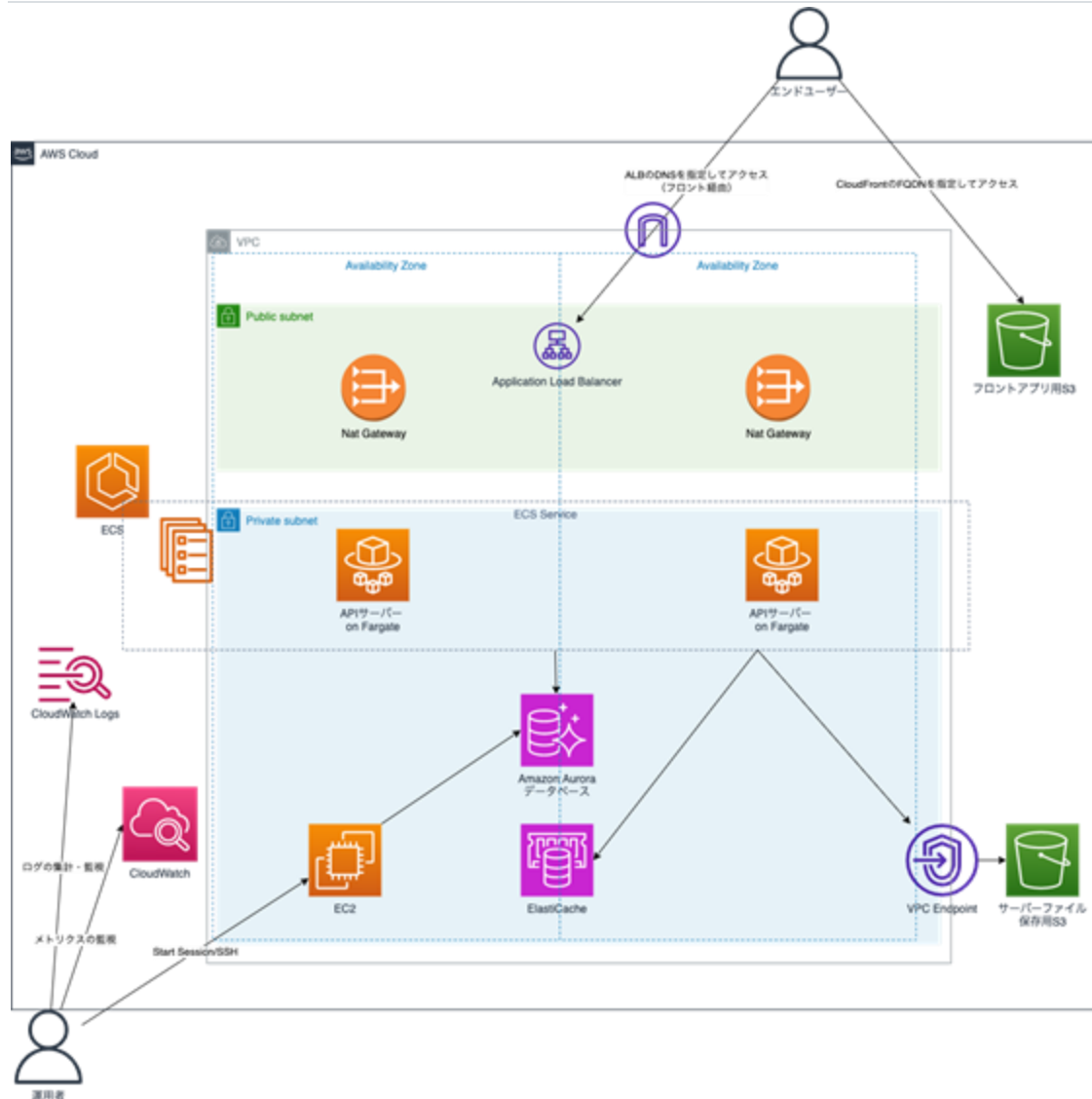
アーキテクチャを改善していく



やったこと

- API・DB・キャッシュをプライベートサブネットに置いた
- ALBのみパブリックに置き、サーバーはALB経由でのみ許可をするようにした
- 運用者がDBに触れなくなってしまったので、必要に応じて都度踏み台EC2サーバーを立てる
- DBはサーバーと、踏み台EC2からのセキュリティグループを許可
- 踏み台のEC2は、運用者のアカウントからのみ入れる (StartSession) ようにした
- サーバー用S3は、サーバーが置いてあるVPCからのアクセスのみに制御した
- ネットワーク構成の変更のついでに、マルチAZ構成とした

アーキテクチャを改善していく



嬉しいこと

- DBに接続できる人がシステムと運用者のみに限られた
- サーバーにインターネットから直接アクセスすることが出来なくなった
 - ALBにファイアウォールを置けば全リクエスト通すことができる
- サーバーファイル用のS3もシステムと運用者しかアクセス出来なくなった
- AZ障害が起きても、システムが落ちなくなった

やりたいこと

- さらなるセキュリティ向上のため、ファイアウォールを設置したい
- フロントのコンテンツ配信を早めたい
- 独自ドメインにしたい

AWS WAF ・ Amazon CloudFront ・ Amazon Route 53



AWS WAF

ファイアウォールサービス

条件に従ってリクエストをブロックすることが出来る

ブロックのルールはAWSマネージドのものがあるので、それを使用するだけでも十分な効果あり



Amazon CloudFront

コンテンツ配信ネットワーク(CDN)

高可用性、スケーラビリティ、セキュリティを兼ね備えている

コンテンツをよりユーザーから物理的に近いところから配信することで、高速な配信が可能になる



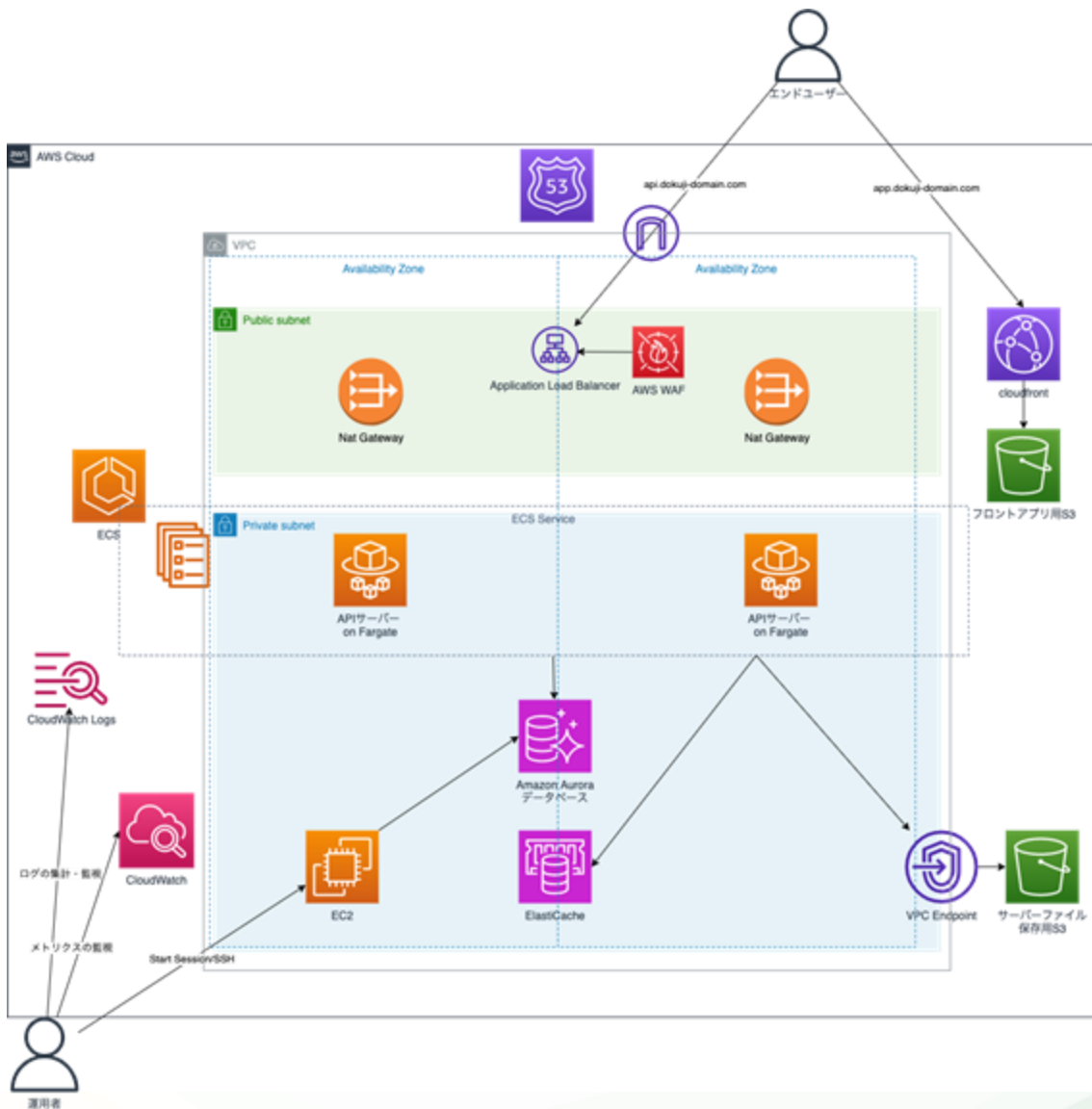
Amazon Route 53

ドメインネームサービス (DNS)

ドメインを購入したり、持っているドメインを登録してルーティング

S3/CloudFront/ALB等へのルーティングも容易に可能

アーキテクチャを改善していく



やったこと

- フロント配信をCloudFront経由にした
- ドメインを購入し、Route53に登録した
- ALBにWAFを噛ませた

嬉しいこと

- コンテンツ配信が全世界に高速になった
- 覚えやすいURLでフロントサービスにアクセス出来るようになった
- SQL Injectionなどのリクエストを機械的にブロックしたり、IPの制限をかけられるようになった

一旦基本的な構成としては完成！

要件に応じて出来ること

- 高トラフィックを捌きたい
 - APIサーバーの台数を増やす
 - Auroraリードレプリカ数を上げる
 - 非同期アーキテクチャを考える
 - Amazon SQS等
 - DDoSが原因ならAWS Shield
- 開発者のアクセスを監視したい
 - CloudTrailというAPIコールを確認できるサービスを使用して、ログを確認
 - EC2 StartSessionのログ収集
 - Aurora MySQLの監視ログ収集
- 監視結果に応じてSlackにログ通知したい
 - CloudWatchのAlarmからAmazon Lambda(サーバレスコンピューティング)を実行
- コストを抑えたい
 - AZ障害を許容して、単AZ構成にする
 - リソースを全体的に小さいサイズにする
 - インスタンスのまとめ買いをする

当初の構成では到底対応出来なかった要件も、自然にサービス追加で拡張したり、今ある機能だけで実現可能に！

AWSをフルに利用して、運用面で柔軟で、簡単なシステムを構築しよう！

- 最小権限の原則
- トレーサビリティ（追跡可能性）を高める
- スケーラビリティ（拡張性）を高める
- オブザーバビリティ（可観測性）を高める
- アベイラビリティ（可用性）を高める
- デュラビリティ（耐久性）を高める
- 単一障害点を無くす
- 運用負荷を減らす
- マネージドサービスを使う

AWS Well-Architectedの観点に従ってAWSのサービスに置き換えていったところ…

要件への対応で分かる通り、当初の構成でより明らかに柔軟性が増したシステムに！

実際にはまだまだ紹介しきれていないサービスも一口にDBと言ってもAurora以外にたくさんあるAWSのサービス間の比較が全く出来ていないが、それを経験できるプログラムが…

Finatext HD のサマーインターン

毎年サマーインターン(有償)を実施しています！ぜひご参加ください！
2024年の実施概要は以下のとおりです。

実施期間：2024年8月26日(月)～2024年8月30日(金)

要項ページ：<https://hd.finatext.com/news/20240529/>

実施概要



申し込み

↓フォーム



【ソフトウェアエンジニア】：

- Go言語とAWSを使ってシステムの開発やAWSの技術選定をやっていただきます
- AWSの方がゲストで来ます
- 今日の話を活かして実践出来ます！

【データサイエンティスト】：

- Python/SQLで実践的ビッグデータ分析！
- 普段触れない、POSやクレカのデータを利用して実際の分析業務を体験できます

5 DAYS
SUMMER INTERNSHIP PROGRAM 2024

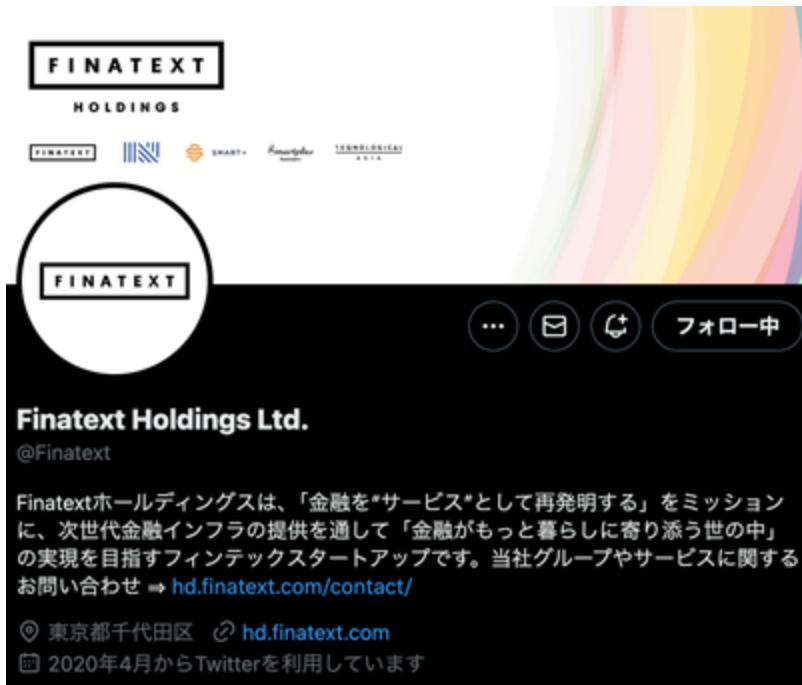
FINATEX
HOLDINGS

エンジニア・データサイエンティスト職 26卒向け

証券システム開発のリアルや
クラウドを利用したデータ分析
を体験したい方必見!

Finatext HD の各種リンク

公式Xやテックブログもぜひご覧ください！



生成AIを用いた業務改善アイデアソンを開催しました
こんにちは。ナウキャストのデータ&AIソリューションチームの藤井です。今回は、先日開催した、業務改善を目的とした社内AIアイデアソンのレポートを書いていこうと思います！

Tetsuya Fujii
Jun 19 - 16 min read



DBT Incremental Strategy and Idempotency

Background

Sidd Perry
May 21 - 8 min read



Rust関連のアウトプットの紹介

Rust関連のブログ記事やZenn本を書きました。ぜひご覧ください！

Takki Ono
May 16 - 7 min read



システムのエン트로ピーをコントロールすることの大切さ

Satorshi Tajima
May 15 - 4 min read

公式X →



テックブログ →





FINATEXT

HOLDINGS