

大人もマイクラしようぜ! はじめての教育版マイクラ体験

2024/9/15 DojoCon2024 CoderDojoひばりヶ丘 新妻正夫



新妻正夫(にいづままさお)

通称「あるじさん」

教育ライター/ICTコンサルタント

- ●2012年より、CoderDojo ひばりヶ丘を主 宰
- ●2021年、Camps and Clubs Updateを きっかけに教育版マイクラについて精力的に調 査取材を開始、関連記事を多数寄稿
- Minecraft Education Ambassador
- Microsoft Esports Leader
- Minecraft Student Ambassador Sponsor
- •MIEE2022-2025



X @Masao Niizuma

アジェンダ

自己紹介タイム

大人のためのマイクラ4つのポイント

教育版ハンズオン

まとめ

さあ探検しよう



自己紹介タイム

各自30秒程度でお願いします

- お名前
- ・ 所属(道場など)
- ・ マイクラ歴(あれば)
- ・ 普段していること
- ・ 参加した理由など

マインクラフト/教育版ってなんやねん



- ■サンドボックスゲーム
- ■マルチプレイ
- ■マイクラとプログラミング
- ■3つのエディション

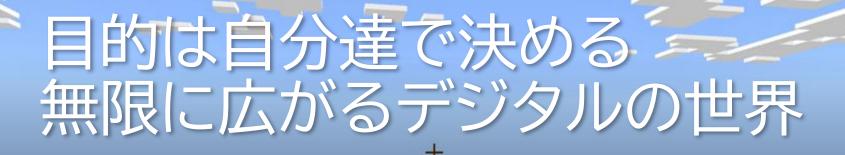
サンドボックスゲーム

マイクラは世界で最も販売されているビデオゲーム

- ・累計販売本数3億本を突破
- YouTubeにて「Minecraft」関連動画の視聴回数

が1兆回を突破!

※だいたい子ども達の方が詳しくて上手



どう活用するかはあなたの自由



W. 7-5

マルチプレイ

- 1つの世界(ワールド)に、仲間が集まって一緒にマイクラをする
- 集まって何をするかは自由
- 誰がどこに集まれるかが課題の1つ



マイクラとプログラミング









マイクラとプログラミング

- ■「/コマンド」に親しむ
- ■コマンドブロックを使う
- ■装置/レッドストーン回路で自動化する
- ■Mod/アドオン開発に挑戦する
- ■コンピュータサイエンスを学ぶワールド(教育版)
- ■Makecodeでブロック/Python/Javascriptを使う(教育版)

建築は?サバイバル生活は?プログラミング的ともいえなくはない・・・かも

3つのエディション

	JAVA版	統合版(Bedrock)	教育版 (Education)
最新バージョン	1.21	1.21	1.21
サインインと契約主体	MSアカウント/個 人	MSアカウント/個 人	MS365組織アカウント/教育機関、団体、企業
価格/購入方法	JAVA&BEDROCK版が3960円 各社ストアから購入する(永続ライセンス)		団体を通して契約。 年度更新が必要。 年間1989円
追加コンテンツ	modとして広く存 在	マーケットプレイス経由	主題ライブラリまたは公式サイト他
対応OS	Linux、Windows、 Mac	Windows、iPad、 Chromebook、アン ドロイド、各社ゲー ム機、スマホ	Windows, Mac,Chromebook、 iPad、アンドロイド、 スマホ

はやわかり?教育版マインクラフト (Minecraft Education)

- ・マイクラ共通のシステムをベースに以下のような要素を追加
 - ・ 豊富なレッスンプランとワールドテンプレートの供給
 - ・ 独自なアイテム(化学、カメラ、元素、黒板など)
 - ・「安全なマルチプレイ環境」
 - ・ 組み込まれたコーディング(プログラミング)
 - ・「ゲームベースの学習」という考え方
- ・学校/団体/企業がマイクロソフトと契約し、利用者にアカウントを発 行する流れ
- ・世界的な教育者達の強力なコミュニティ
- ※未翻訳の英語のコンテンツが多い

ハンズオン

- ・教育版にサインイン
- 遊び方をマイクラで学ぶ
- ・はじめての建築と破壊
- Hour of Code 2023
- •マルチプレイ体験
 - eスポーツ/サバイバル



サインイン



ご案内したアカウントとパスワードを使います



9

ここから開始 - キーボード

遊び方を習う

- プレイーレッスンライブラリー 遊び方
- キーボードまたはタッチへ
- 「1. 移動」に挑戦
- メッセージは英語です

検索

このようなチュートリアルの世界は、それぞれが教室やキャンプ、クラブで Minecraft: の使用に役立つさまざまなスキルを習得できるように設計されています。



1. 移動

作者: Minecraft:...



2. 設置と破壊

作者: Minecraft:...



3.操作方法

作者: Minecraft:...



5. 黒板



6. NPC





はじめての建築と破壊 自分のワールドを作り探検(破壊) しましょう



Hour of Code 2023 Generation Al

- プログラミング体験
- エージェントをプログラミングしてミッションをクリアしていきます

(オプション) マルチプレイ

プレイー世界に参加一参加コード を入力





補足) 教育版の「安全なマルチプレイ」



- 教育版を利用するには「学校」「団体」「組織」が管理するアカウントが1人ずつに必要です
- マルチプレイに参加するには、全員が同じ組織のアカウントを持っていなければなりません
- 教育版は、「ホスト」を開始し、参加コードを連絡しなければなりません。
- ※違う組織の人は参加コードを知っていても参加できません
- ※同じ組織でも参加コードを知らない人は入れません

振り返り

マイクラで遊ぶ(Play)とは

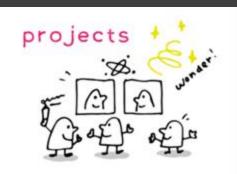
マイクラはなぜ子ども達にこんなに人気があるのか?

著書「ライフロング・キンダーガーデン」の中で、MITのミッチさんが簡単に言及されています。

"マインクラフト(Minecraft)の絶大な人気と成功は、主にその遊び場スタイルのアプローチによるものです。マインクラフトで子供たちは、独自の(仮想)構造物を建築し、ツールを作り、ゲームを作り出すことができます。マインクラフトには本当にたくさんの遊び方があります。マインクラフトの仮想ブロックは物理レゴブロックとは似ていませんが、遊びのパターンはとても似通っています

ミッチェル・レズニック; 村井裕実子; 阿部和広. ライフロング・キンダーガーテン 創造的思考力を育む4つの原則 (p.177). 日経BP社. Kindle 版.

4つのPの具現化(遊び場に集う子ども)

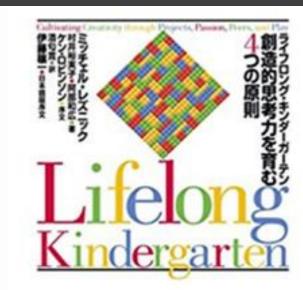








Projects, Passion, Peers and Play by Mitchel Resnick



『ライフロング・キンダーガーテン 創造的思考力を育む4つの原則』 (日経BP社、2018)

大人はなにをすればいいのか (超私的見解)

- 居場所を作る/整備する
- 学べることは学んでおく
- 子供の10倍遊ぶw
- 情シス的な人を(なるべく)仲間にする
- 自分達がしたいことを妄想する
- 大人達も交流する
- 知らない/わからないを恐れない。子どもに聞く

Minecraft Teachers' Loungeに参加しよう



facebookグループ 参加時にアンケート に応える必要あり。 私もモデレーターな ので日本語でもOK です。





もっとやって みたい大人の 皆さんへ

https://hetakura.com

大人のへたっぴマイクラサークル は門戸を常に開いております



10月14日は噂のeスポーツ体験会

- はちみつカップとスピードランに参加できます
- ご自宅から、お子さん、親子で参加できます。大人だけの参加も 歓迎です
- 近実公開予定のconnpassイベントページよりお申し込み下さい

