

# Agents SDK はじめの一步

- 新居田 晃史 (にいだ あきふみ)
- 所属
  - JBアドバンス・テクノロジー株式会社  
先進技術研究所 - Technical Expert
- 日本最速ITエンジニア (※週刊BCN編集部調べ)
  - フルマラソン 2:29:56
- コミュニティ活動
  - JAWS-UG 横浜支部
  - AWS Community Builder - Container
  - Cloudflare Meetup
  - ChatGPT Meetup Tokyo
  - JAWS DAYS 2025 実行委員長



Twitter @nid777  
Facebook Akifumi Niida



「AIエージェント」とは、**複雑な目標を自律的に遂行できるAIシステム**

LLMの登場によって、与えられた目標を達成するために必要な行動を自ら決定し、実行することができるのが可能に

出展: 「LangChainとLangGraphによるRAG・AIエージェント[実践]入門」第8章より

エンジニアとして日々感じるAIエージェントの便利さ



これらの体験は今後、ほぼすべての業種、業務へ

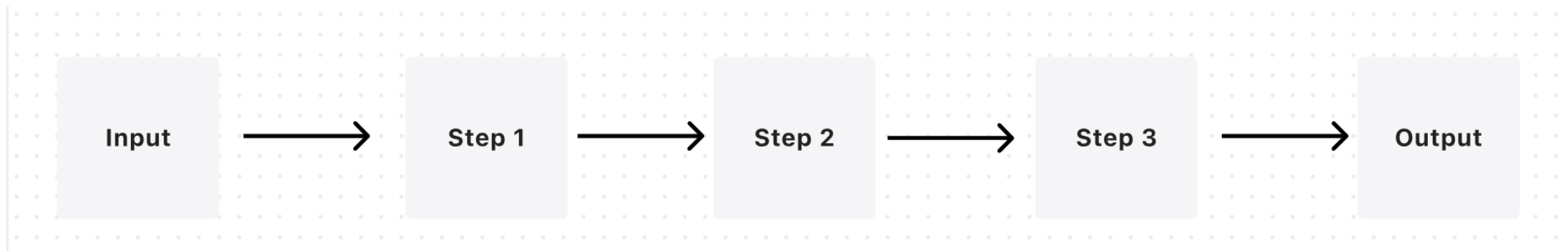


〇〇版Devinを作るのは私たちエンジニア

# 例：休暇の予約

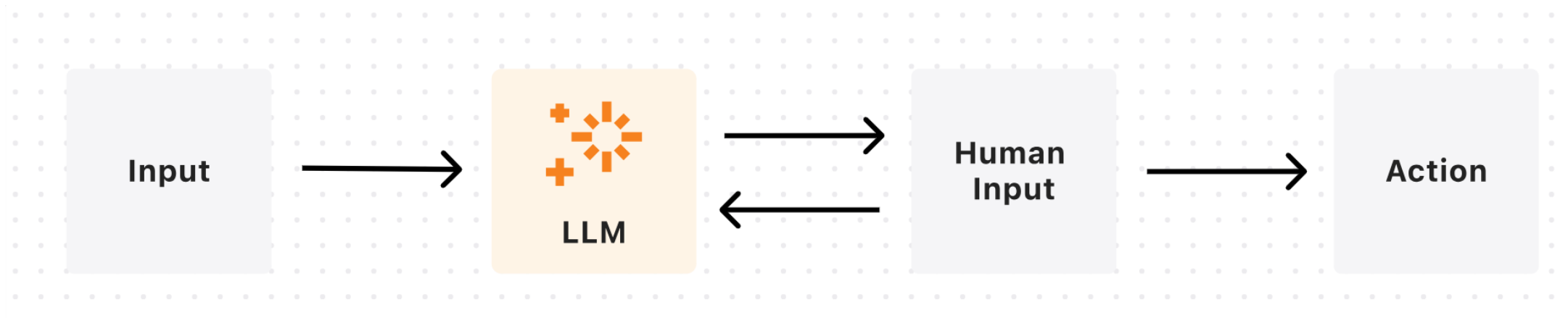
休暇の予約などのコンテキストでエージェントがどのように機能するのか

## 事前に決められたシーケンスに従う



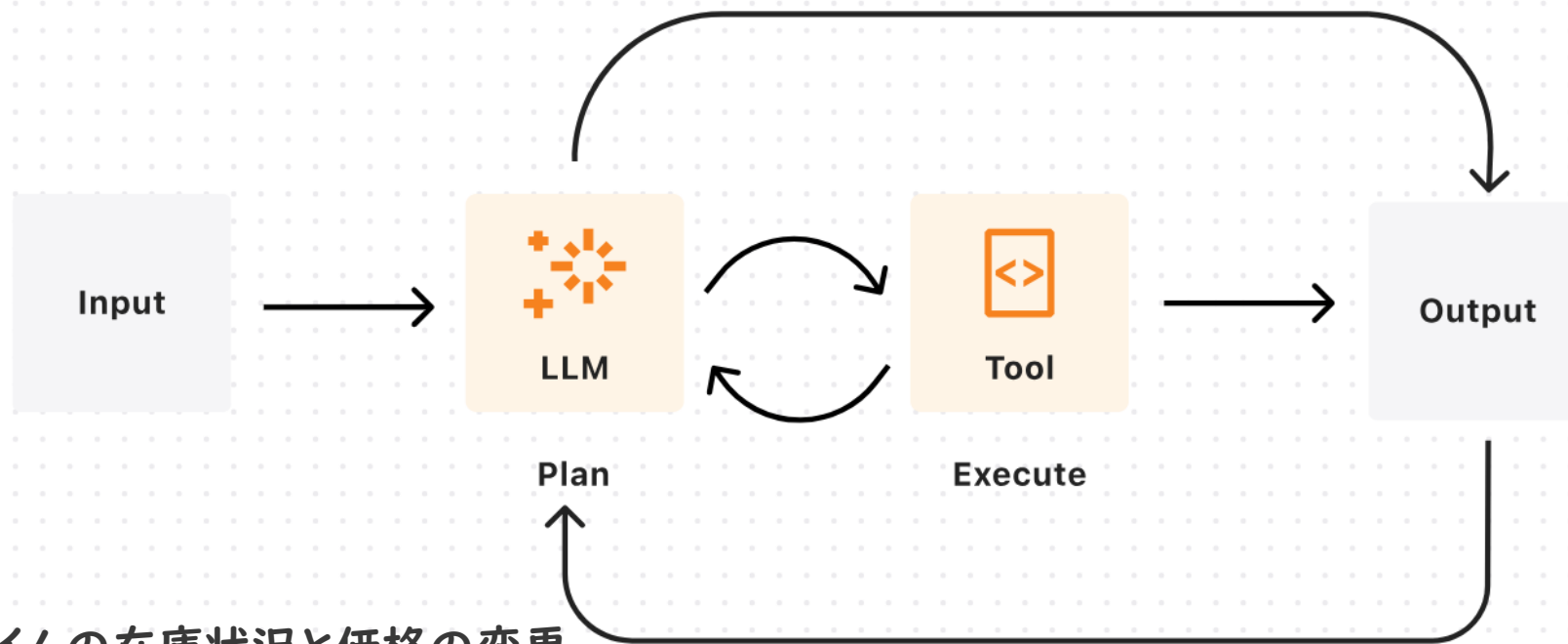
- 具体的な入力（日付、場所、予算）
- 定義済みのAPIエンドポイントを固定順序で呼び出し
- プログラムに基づいて結果を返却
- 予期せぬ状況が発生した場合は対応不可

Copilotは次のようなインテリジェントなアシスタントとして機能



- 利用者の好みに応じてホテルや旅程の提案を提供
- 自然言語によるクエリを理解し、応答
- ガイダンスと提案を提供
- 実行には人間の意思決定と行動が必要

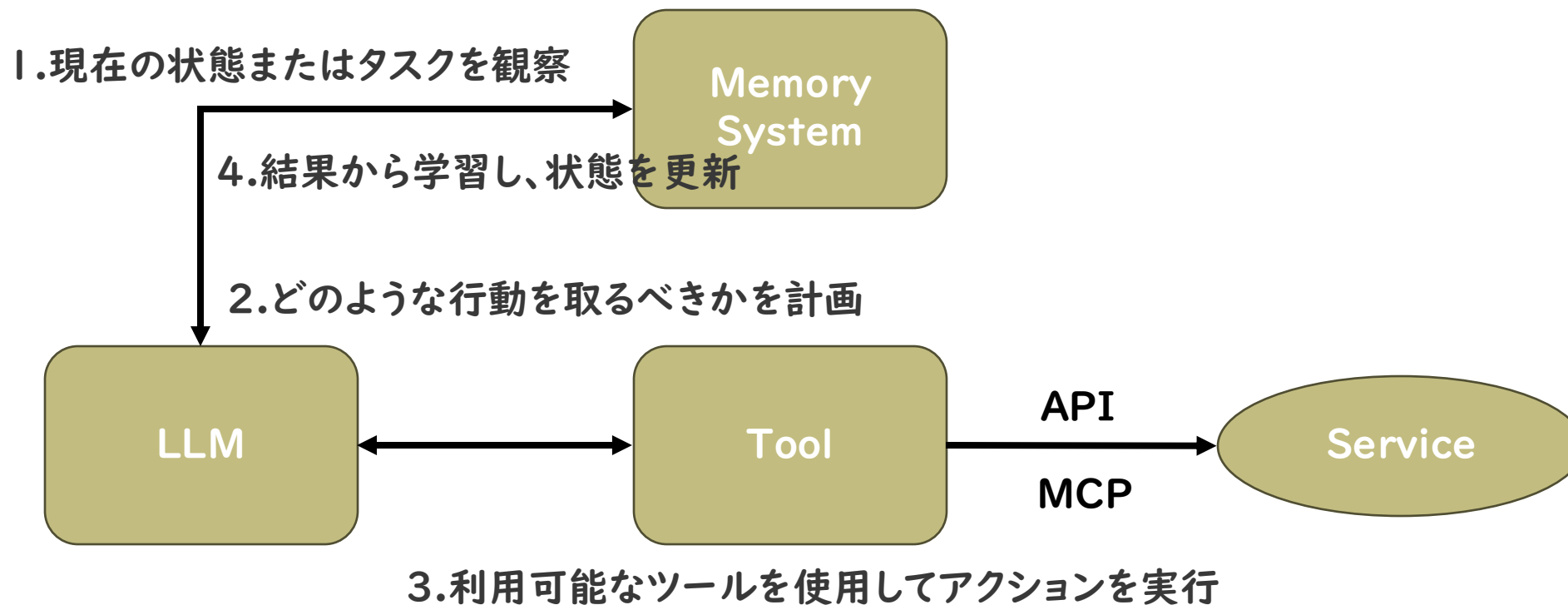
## AI の判断能力と関連ツールの呼び出し能力を組み合わせることでタスクを実行

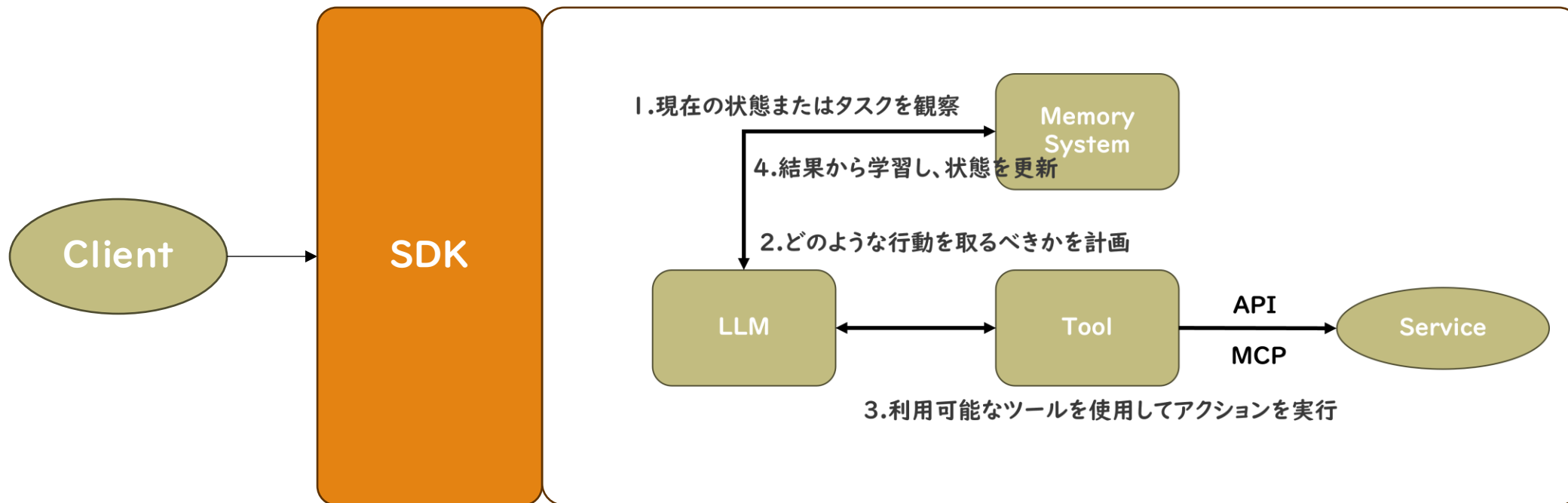


- リアルタイムの在庫状況と価格の変更
- 制約の動的な優先順位付け
- 失敗から回復する能力
- 中間結果に基づく適応的な意思決定



1. **Decision Engine:** アクションステップを決定するLLM
2. **Tool Integration:** エージェントが利用できる API、機能、サービス
3. **Memory System:** コンテキストを維持し、タスクの進行状況を追跡





```
import { Agent } from "agents-sdk";  
  
class MyAgent extends Agent {  
  // Define methods on the Agent  
}  
  
export default MyAgent;
```

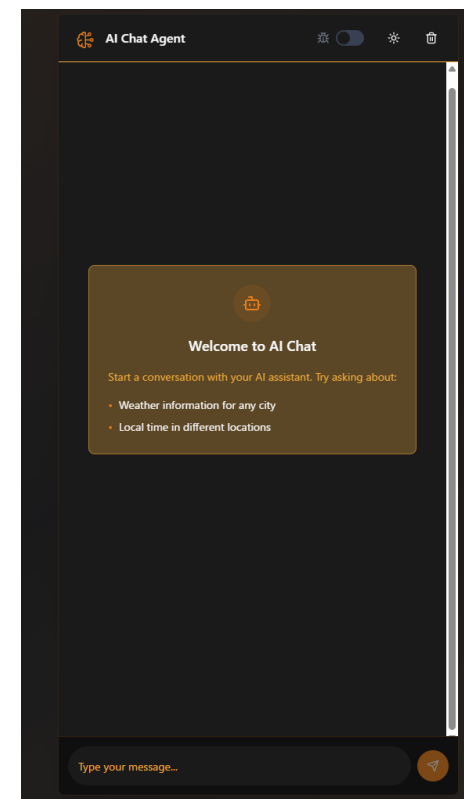
- クライアントからエージェントへの接続
- エージェントの状態保存
- エージェントが公開するメソッド
- エラー処理

まずはスターターキットが理解に役立つ

```
npm create cloudflare@latest agents-starter -- --template="cloudflare/agents-starter"
```

既存プロジェクトに組み込む場合はこちら

```
npm i agents-sdk
```



## デプロイ

```
npm run deploy
```

wranglerを事前にセットアップしておく

<https://zenn.dev/kameoncloud/articles/1fac9762aab4ec>

Durable Objectsを使用するので、WorkersのプランがFreeだと以下のエラーが出る

```
In order to use Durable Objects, you must switch to a paid plan at  
https://dash.cloudflare.com/f0835162f750cd0957f828b4dfdccab/workers/plans. [code: 10084]
```

**this.setState** (高レベルAPI) でエージェントの状態を管理

```
export class MyAgent extends Agent {  
  ...  
  // Handle incoming messages  
  async onMessage(message) {  
    if (message.type === "update") {  
      this.setState({  
        ...this.state,  
        ...message.data,  
      });  
    }  
  }  
  ...  
}
```

実態はSQL Lite in Durable Object

参考: 亀田さんブログ

<https://zenn.dev/kameoncloud/articles/6755620162d430>

src/tools.ts で処理を追加可能  
Xにポストする例

```
...
const postToX = tool({
  description: "post a message to x",
  parameters: z.object({ message: z.string() }),
  execute: async ({ message }) => {
    console.log(`Posting to X: ${message}`);
    return `Posted to X: ${message}`;
  },
});
...

export const executions = {
  ...
  postToX: async ({ message }: { message: string }) => {
    // Xにポストする処理をここに記述
    return `Posted to X: ${message}`;
  }
};
```

Toolを追加するだけでエージェントが自動的に使用してくれる

SDKの全体像を理解したい人はこちらのブログがおすすめです

[https://note.com/kyutaro15/n/n34bf7b99b5fb?sub\\_rt=share\\_pw](https://note.com/kyutaro15/n/n34bf7b99b5fb?sub_rt=share_pw)

- AIエージェント時代に備えよ
- 従来のアプリケーション設計は応用できる
- エージェントに計画を立てさせてツールを使う部分などはやってみれば理解がはかどる
- Cloudflare workersの開発者体験でエージェントを作れるのが良い
- LLMが正しく計画を立てているか、期待されるレスポンスがあるかなどは観測できるようにしたい